

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV Aman dan Maju adalah perusahaan yang bergerak di bidang distribusi alat rumah tangga dan elektronik, berlokasi di Kota Bandung. CV Aman & Maju ini menjadi distributor yang mengambil barang jadi dari pemasok untuk kemudian memasarkan serta menjualnya. Omzet yang dihasilkan dari penjualan di CV Aman & Maju ini dapat mencapai 1.000.000.000 setiap bulannya. CV Aman & Maju memiliki empat bagian yaitu *owner*, admin, pemasaran dan bagian gudang. Proses bisnis yang terjadi yaitu proses pembelian, proses penjualan dan proses pencatatan persediaan. Proses pembelian merupakan proses perusahaan membeli barang dimulai dari memesan barang hingga barang sampai ke perusahaan untuk dijual kembali, pada saat pembelian kepada pemasok toko ini hanya menggunakan kuitansi dan mencatatnya kedalam buku dan mencatat jurnal dibuku tersebut lalu mencatat barang yg masuk ke dalam *Microsoft Excel*, dalam proses ini sering terjadi kesalahan karena perhitungan jurnal yang masih sangat manual dan menyebabkan nominal pembelian tidak sesuai dan berpengaruh terhadap harga pokok penjualan tidak sesuai dengan barang.

Proses penjualan merupakan proses dikeluarkannya barang untuk dijual kepada pelanggan, pada proses penjualan ini *owner* akan menentukan harga jual untuk dicatat ke dalam nota penjualan, perhitungan untuk menentukan harga jual di toko ini yaitu harga jual 10% dari harga beli dan proses menentukan harga jual ini masih sangat manual sehingga sering terjadi kesalahan dalam menentukan harga jual yang menyebabkan perusahaan ini mengalami kerugian. Proses pencatatan untuk penjualan ini juga masih sangat manual yaitu mencatat didalam buku dan *Microsoft Excel*. Selanjutnya pencatatan persediaan, setiap akhir bulan admin memberikan pencatatan persediaan yang tersedia kepada bagian pemasaran untuk bagian pemasaran memasarkan kembali barang yang tersisa di akhir bulan, tetapi pada proses pencatatan persediaan sering terjadi hasil yang berbeda dengan barang yang

ada dikarenakan pencatatan untuk setiap barang yang keluar dan masuk setiap harinya hanya dicatat ke dalam *Microsoft Excel* dengan menginputkannya secara manual dan belum ada integrasi antara pembelian dan penjualan yang menyebabkan data persediaan tidak sesuai dengan persediaan barang yang ada dan mengakibatkan barang tidak di pasarkan kembali dan menumpuk di gudang.

Dilihat dari proses bisnis yang dilakukan tersebut, terdapat solusi yang ditawarkan yaitu dengan membuat aplikasi yang menangani proses bisnis dengan satu basis data yang saling terintegrasi antara pembelian, penjualan dan persediaan. Aplikasi juga dapat menangani penjualan dalam menentukan harga jual dan menghasilkan nota penjualan. Aplikasi yang ditawarkan akan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan di atas maka dapat diambil pokok permasalahan dalam penyusunan Proyek Akhir, sebagai berikut:

- a. Bagaimana mengatasi kesalahan pada saat menentukan harga jual?
- b. Bagaimana merancang sistem transaksi yang memadai mulai dari pencatatan pembelian, penjualan, persediaan hingga laporan laba rugi?
- c. Bagaimana menampilkan jurnal umum, buku besar, kartu stok dan laporan laba rugi?
- d. Bagaimana mengelola pencatatan beban operasional pada perusahaan?
- e. Bagaimana menangani setoran modal awal?

1.3 Tujuan

Dari rumusan masalah yang telah dideskripsikan, tujuan dari pembuatan Proyek Akhir ini, yaitu:

- a. Merancang sebuah sistem untuk perhitungan menentukan harga jual pada saat penjualan,
- b. Membangun aplikasi yang mencatat pembelian secara tunai dan kredit, penjualan dan persediaan barang dagang,

- c. Membuat aplikasi untuk menampilkan jurnal umum, buku besar, kartu stok dan laporan laba rugi,
- d. Mengelola pencatatan beban operasional, dan
- e. Mengelola setoran modal awal.

1.4 Batasan Masalah

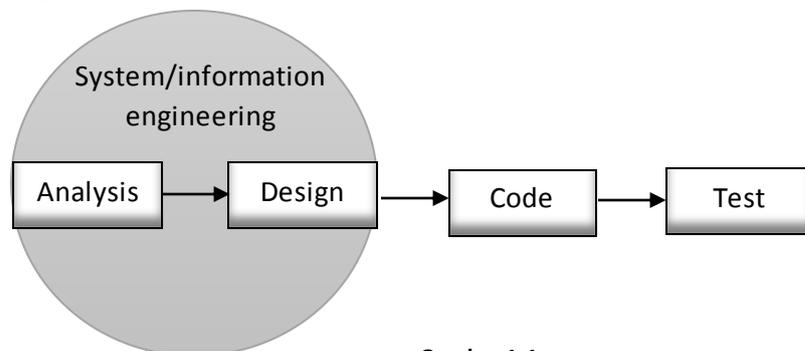
Batasan masalah yang terdapat dalam proyek akhir ini adalah :

- a. Pencatatan persediaan menggunakan metode perpetual dengan penentuan harga pokok menggunakan metode *average*,
- b. Aplikasi ini tidak menangani pajak,
- c. Aplikasi ini tidak menangani penjualan kredit,
- d. Aplikasi ini tidak menangani retur pembelian dan retur penjualan,
- e. Aplikasi ini tidak menangani pengiriman barang, dan
- f. Metode pengujian pada aplikasi ini menggunakan *black box testing*.

1.5 Metode Pengerjaan

Pengembangan Perangkat Lunak Pada pengerjaan proyek ini, Metode yang digunakan dalam pengerjaan proyek akhir ini adalah *Software Development Life Cycle (SDLC)* adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya [1].

Dalam pengerjaan proyek akhir ini menggunakan metodologi terstruktur dengan model *waterfall* yang merupakan salah satu metode SDLC. Tahapan SDLC adalah sebagai berikut [1].



Gambar 1-1
Tahapan SDLC

- a. Analisis kebutuhan perangkat lunak
Tahapan ini merupakan proses pengumpulan kebutuhan yang dilakukan secara intensif untuk mempesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh pengguna.
- b. Desain
Tahapan ini adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari setiap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya.
- c. Pengkodean
Tahapan ini bertujuan untuk melakukan proses pembuatan kode program sebagai hasil translasi dari desain yang telah dibuat pada tahap sebelumnya.
- d. Pengujian
Tahapan ini bertujuan untuk memastikan bahwa semua bagian dan fungsionalitas yang ada telah di uji untuk dapat mengurangi munculnya kesalahan berupa *error*. Dalam pengujian aplikasi ini menggunakan pengujian *black box testing*.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Berikut adalah tabel jadwal pengerjaan Proyek Akhir.

Tabel 1-1
Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	2017																2018																		
	September		Oktober				November				Desember				Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni
	1	2	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1				
Analisis	■	■	■	■	■	■																													
Desain							■	■	■	■																									
Coding										■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■				
Pengujian																															■				