

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Penggerjaan .....	3
1.7 Jadwal Penggerjaan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Profil Kecamatan Bojongsoang .....	6
2.2 Pengelolaan Aset Desa .....	7
2.3 Aplikasi Dashboard .....	7
2.4 Unified Modeling Language (UML) .....	9
2.5 Aplikasi Web .....	9
2.6 Alat Pemodelan yang Digunakan .....	10
2.6.1 Apache Web Server.....	10
2.6.2 CodeIgniter.....	10
2.6.3 Javascript.....	12
2.6.4 Hyper Text Markup Language (HTML) .....	12
2.6.5 MySql.....	13
2.7 Proses Pemodelan yang Digunakan.....	14
2.7.1 Business Process Model and Notation (BPMN) .....	14

2.7.2	Usecase Diagram.....	19
2.7.3	Class Diagram .....	21
2.7.4	Sequence Diagram .....	23
2.7.5	Entity Relationship Diagram.....	24
2.8	Pengujian .....	26
2.8.1	Blackbox Testing.....	26
2.8.2	User Acceptance Test (UAT).....	26
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	28
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	28
3.2	Gambaran Sistem Usulan .....	31
3.2.1	BPMN Proses Usulan Pelaporan Data Aset.....	31
3.2.2	BPMN Proses Usulan Kelola Akun .....	32
3.2.3	BPMN Proses Usulan Kelola Profil.....	33
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	34
3.4	Perancangan Basis Data.....	57
3.2	Perancangan Antarmuka .....	66
3.5	Login.....	66
3.6	Camat.....	66
3.6.1	Dashboard Camat.....	66
3.6.2	Kelola Laporan.....	67
3.6.3	Laporan Daftar .....	68
3.6.4	Laporan Rekapitulasi.....	69
3.6.5	Laporan Grafik.....	70
3.7	Kepala Desa.....	71
3.7.1	Dashboard Kepala Desa .....	71
3.7.2	Kelola Laporan.....	71
3.7.3	Laporan Daftar .....	72
3.7.4	Laporan Rekapitulasi.....	73
3.7.5	Laporan Grafik.....	74
3.8	Admin.....	75
3.8.1	Dashboard Admin.....	75
3.8.2	Kelola Profil .....	76

3.8.3	Kelola Akun.....	78
3.9	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	80
3.9.1	Pengembangan Sistem.....	80
3.10	Kebutuhan Perangkat Keras .....	80
3.10.1	Implementasi Sistem.....	80
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	82
4.1	Implementasi .....	82
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	82
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras .....	82
4.1.3	Implementasi Basis Data .....	83
4.1.4	Implementasi Rancangan Antarmuka .....	89
4.1.5	Login .....	89
4.2	Pengujian .....	100
4.2.1	Pengujian Fungsional .....	100
4.2.2	Kesimpulan Pengujian.....	106
BAB 5	KESIMPULAN .....	108
5.1	Kesimpulan .....	108
5.2	Saran .....	108
DAFTAR PUSTAKA.....		109
LAMPIRAN.....		1