

ABSTRAK

Situ Patenggang merupakan salah satu destinasi wisata yang terkenal di Bandung, pemandangan yang indah dengan menaiki perahu adalah daya tarik utama yang dimiliki oleh Situ Patenggang. Seiring bergantinya zaman wisata perahu yang ada di Situ Patenggang harus memiliki keunikannya sendiri agar ketertarikan pengunjung wisata tidak berkurang. Dalam wisata patenggang sendiri yang merupakan wahana utama adalah perahu, kurangnya aktivitas di dalam perahu dan area keluarga membuat pengguna merasa bosan dan tidak tertarik lagi. Perahu yang ada di Situ Patenggang adalah, perahu yang umumnya dipakai untuk mengelilingi Situ Patenggang saja. Hal yang dirasa kurang inilah yang menjadikan peluang agar bisa menambah daya tarik dan menjadi ciri khas bagi Situ Patenggang.

Perancangan perahu pada area keluarga menggunakan metode *SCAMPER*. Metode tersebut nantinya membuahkan hasil permainan seperti apa yang cocok dan bisa dimainkan di dalam perahu Situ Patenggang. Permainan yang dipakai adalah ular tangga dengan sistem vakum dan juga magnet serta bentuk yang mengikuti dari perahu ponton sendiri.

Kata kunci: Pengguna, Perahu, Situ Patenggang, Aktivitas, Permainan, Ular Tangga