

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
BAB I.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan	2
1.3. Manfaat	2
1.4. Rumusan Masalah.....	2
1.5. Batasan Masalah	3
1.6. Metodologi Penelitian.....	3
BAB II	4
2.1. Media Pembelajaran	4
2.2. Aplikasi Adobe Flash.....	6
2.3. Action Script	7
2.4. GUI (<i>Graphical User Interface</i>)	7
2.5. Resistansi	7
2.6. Kapasitansi.....	7
2.7. Induktansi.....	8
2.8. Modul Elektronika Telekomunikasi	8
2.8.1. Penguat Daya (<i>Power Amplifier</i>)	8
2.8.2. Osilator	10

BAB III.....	12
3.1. Alur Pengerjaan Proyek Akhir.....	12
3.1.1 Identifikasi Masalah	13
3.1.2 Perancangan Modul	13
3.1.3 Pembuatan Modul.....	16
3.1.4 Pengujian Modul	17
3.1.5 Optimasi	17
3.1.6 Implementasi Modul.....	17
BAB IV.....	18
4.1 Pengujian Fungsionalitas	18
4.2 Pengujian Konten Perhitungan	30
5.2 Pengujian Kualitatif	31
BAB V	33
5.1 Kesimpulan	33
5.2 Saran	33
DAFTAR PUSTAKA.....	34

LAMPIRAN

Lampiran A Kuesioner