

ABSTRAK

PERANCANGAN PURWARUPA APLIKASI PENDETEKSI GANGGUAN EMOSI DAN PERILAKU PADA ANAK USIA 3-6 TAHUN

Oleh

Riesa Amalia

NPM: 1601144431

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di Indonesia sekarang ini semakin maju dan membawa banyak perubahan dalam gaya hidup masyarakat, dimana teknologi berperan penting dalam membantu segala kebutuhan. Namun sayang masih belum optimalnya teknologi ini digunakan terutama dalam bidang kesehatan mental anak, hal ini dapat terlihat dari masih banyaknya orang tua yang merasa sulit untuk melakukan pendeteksian gangguan emosi dan perilaku pada anaknya dan sulitnya orang tua mencari informasi mengenai gangguan emosi dan perilaku pada anak.

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data tugas akhir ini melalui metode wawancara, kuesioner, serta studi pustaka. Sedangkan metode analisis yang digunakan adalah analisis matriks perbandingan. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah media aplikasi pendeteksi gangguan emosi dan perilaku pada anak usia 3-6 tahun pada perangkat *smartphone* berbasis Android, guna mengatasi permasalahan diatas. Selain menjadi alat pendeteksi aplikasi yang dirancang pada penelitian ini juga memiliki fungsi sebagai media informasi dan edukasi bagi orang tua mengenai gangguan emosi dan perilaku, pola asuh, serta *treatment* yang dapat diberikan untuk anak yang sesuai dengan usia serta kondisinya.

Diharapkan dengan adanya perancangan aplikasi pendeteksi gangguan emosi dan perilaku pada anak ini sebagai tugas akhir dapat membantu mengatasi permasalahan orang tua mengenai sulitnya melakukan pendeteksian gangguan emosi dan perilaku pada anak serta mampu memudahkan orang tua dalam mencari informasi seputar gangguan emosi dan perilaku pada anak, pola asuh, serta *treatment* untuk anak.

Kata Kunci: Aplikasi, *Smartphone*, Gangguan Emosi dan Perilaku Anak, Orang Tua.