

ABSTRAK

Waste merupakan segala bentuk aktivitas yang tidak bernilai tambah terhadap proses produksi, salah satu jenis *waste* adalah transportasi. Setelah melakukan observasi pada divisi *dyeing* dan *finishing* khususnya proses produksi kain Poliester ditemukan beberapa penyebab keterlambatan pengiriman kain Poliester kepada konsumen. Untuk menghindari permasalahan tersebut, dilakukan minimasi *waste* yang teridentifikasi dengan menggunakan konsep *lean manufacturing*. Penelitian dimulai dengan mengumpulkan data terkait *waste*, mengetahui aliran produksi dari kain Poliester dengan menggambarkan *Value Stream Mapping*, mengidentifikasi aktivitas teridentifikasi *waste* melalui *Process Activity Mapping*, mengetahui penyebab munculnya *waste* terpilih yaitu *waste* transportasi dengan diagram *fishbone*. Setelah mengetahui penyebab munculnya *waste* transportasi karena terdapat *backtracking*, dilakukan analisis perencanaan usulan berupa perancangan tata letak dengan menggunakan *software* WinQSB dengan metode CRAFT serta SLP untuk mencari alternatif terbaik diantara keduanya.

Kata kunci : *waste* transportasi, *lean manufacturing*, *value stream mapping*, *process activity mapping*, *fishbone*, tata letak