

LEMBAR PENGESAHAN

**“PERANCANGAN *GAME ACTION-ADVENTURE “SAVE THE TOOTH!”*
SEBAGAI SOLUSI UNTUK MEMBERIKAN WAWASAN TENTANG
PERMASALAHAN GIGI BAGI ANAK-ANAK DI USIA 8-12 TAHUN”**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Desain

Disusun oleh:

Mario Andre Nasution

1601140173

Konsentrasi: Multimedia



Bandung, 2 Agustus 2018

Menyetujui

Pembimbing I

Arief Budiman, S.Sn., M.Sn.