

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANCANGAN ART GAME “A SCOUT” SEBAGAI UPAYA MENARIK
MINAT PELAJAR TERHADAP KEGIATAN PRAMUKA.**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana

Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Akbar Rahman Rizaldi

1601144141

Konsentrasi : Multimedia Game



Bandung, 1 Agustus 2018

Menyetujui

Pembimbing I:

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Arief Budiman', is written over a faint, light blue circular stamp or watermark.

Arief Budiman, S.Sn, M.Sn