

DAFTAR ISI

<i>LEMBAR PENGESAHAN</i>	<i>i</i>
<i>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS</i>	<i>ii</i>
<i>ABSTRAK</i>	<i>iv</i>
<i>ABSTRACT</i>	<i>v</i>
<i>KATA PENGANTAR</i>	<i>vi</i>
<i>DAFTAR ISI</i>	<i>viii</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i>	<i>x</i>
<i>DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG</i>	<i>xi</i>
<i>BAB I PENDAHULUAN</i>	<i>1</i>
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian	4
I.4 Manfaat Penelitian	5
I.5 Batasan penelitian	5
I.6 Sistematika Penulisan Masalah	5
<i>BAB II LANDASAN TEORI</i>	<i>7</i>
II.1 <i>Additive Manufacturing (AM)</i>	7
II.2 Solusi Pengembangan Aplikasi Perantara.....	8
II.3 Algoritma Generatif	11
II.4 Studi Kasus.....	11
II.5 Metode Prototype	12
<i>BAB III METODE PENELITIAN</i>	<i>16</i>
III.1 Model Konseptual	16
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah	17
III.2.1 Tahap Studi Pendahuluan.....	18
III.2.2 Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	18
III.2.3 Tahap Analisis dan Pengujian.....	18
III.2.4 Tahap Kesimpulan dan Saran.....	18
<i>BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA</i>	<i>19</i>
IV.1 Identifikasi Masalah <i>User</i>	19
IV.2 Identifikasi Kebutuhan Aplikasi	19
IV.3 Algoritma Generatif	19
IV.3.1 Identifikasi Permasalahan Desain	19
IV.3.2 Perancangan Aplikasi.....	20

<i>BAB V ANALISIS APLIKASI</i>	25
V.1 User Acceptance Test.....	25
<i>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN</i>	28
V.1 Kesimpulan	28
V.2 Saran.....	28
<i>DAFTAR PUSTAKA</i>	29