

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR GAMBAR.....	6
DAFTAR TABEL	7
DAFTAR LAMPIRAN	8
BAB I PENDAHULUAN.....	9
1.1 Latar Belakang.....	9
1.2 Perumusan Masalah.....	10
1.3 Tujuan	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	11
2.1 Sampling kuota	11
2.2 Tunarungu.....	11
2.3 Bahasa Isyarat	11
2.4 User Centered Design	12
2.5 USE Questionnare	13
2.6 User Interface.....	14
2.7 User Persona	14
2.8 Hierarchical Task Analysis (HTA).....	15
2.9 Skala Likert.....	15
2.10 Uji Validitas dan Reliabilitas.....	16
2.11 Skala Pengukuran	17
2.12 Kesimpulan hasil Kajian Pustaka	17
BAB III ALUR PEMODELAN.....	19
3.1 Metode Penelitian.....	19

3.2	Analisis konteks pengguna	19
3.3	Analisis kebutuhan pengguna.....	26
3.3.1	Menentukan Kebutuhan Pengguna	31
3.3.2	Model Mental.....	33
3.3.3	<i>Hierarchical Task Analysis</i> (HTA).....	35
3.3.4	Konteks Skenario.....	37
3.4	Implementasi Rancangan Desain.....	40
3.4.1	Model Konseptual.....	40
3.4.2	<i>Wireframe</i>	47
3.4.3	Pemodelan <i>Mockup</i>	70
3.4.4	<i>Prototype</i>	94
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		97
4.1	Pengujian	97
4.2	Daftar Responden	97
4.3	Membuat kuesioner	97
4.3.1	Uji Validitas.....	97
4.3.2	Uji Reliabilitas	101
4.4	Pengolahan dan Analisis Hasil Kuesioner	115
4.4.1	Menentukan Nilai Total Pernyataan	115
4.4.2	Menentukan Nilai Total Faktor	115
4.4.	3 Menentukan Persentase Hasil Pengujian	116
4.5	Hasil analisis pengujian <i>usability</i>	126
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		141
DAFTAR PUSTAKA		142
LAMPIRAN 1		144
LAMPIRAN 2		145

LAMPIRAN 3	146
LAMPIRAN 4	152
LAMPIRAN 5	153
LAMPIRAN 6	158
LAMPIRAN 7	161
LAMPIRAN 8	162
LAMPIRAN 9	163