

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 DASAR TEORI	4
2.1 Steganografi.....	4
2.2 Metode Steganografi	5
2.3 Citra Digital	8
2.4 Citra GIF.....	9

2.5	<i>Peak Signal Noise Ratio (PSNR)</i>	9
2.6	<i>Mean Square Error (MSE)</i>	10
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM		11
3.1	Deskripsi Sistem.....	11
3.2	Perancangan Sistem.....	12
3.2.1	Diagram Alir Sistem	12
3.2.2	Pemodelan Sistem	17
3.2.3	Perancangan Antarmuka	20
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		22
4.1	Implementasi Sistem	22
4.1.1	Batasan Implementasi	22
4.1.2	Lingkungan Implementasi.....	22
4.1.3	Tampilan Antarmuka	23
4.2	Tujuan Pengujian.....	25
4.3	Skenario Pengujian.....	25
4.4	Hasil dan Analisis Pengujian.....	26
4.4.1	Pengujian Berdasarkan Nilai MSE dan PSNR.....	26
4.4.2	Pengujian Berdasarkan Waktu Proses <i>Embedding</i> dan <i>Extracting</i>	34
4.4.3	Pengujian Ketahanan Citra Terhadap Gangguan atau Derau.....	42
4.4.4	Pengujian Jumlah Karakter Maksimum Pesan yang Optimal.....	44
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		47
5.1	Kesimpulan.....	47
5.2	Saran.....	47
DAFTAR PUSTAKA		48
LAMPIRAN.....		49