

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Skala ODG / PEAQ	18
Tabel 3.2 Penilaian MOS.....	18
Tabel 4.1 Jenis Host Audio.....	21
Tabel 4.2 Nilai Parameter yang Digunakan.....	33
Tabel 4.3 Performansi audio <i>watermarking</i> tanpa serangan	33
Tabel 4.4 Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan LPF	34
Tabel 4.5 Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan BPF	34
Tabel 4.6 Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>Noise</i>	35
Tabel 4.7 Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>Resampling</i>	36
Tabel 4.8 Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan TSM.....	36
Tabel 4.9 Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>Speed Change</i>	37
Tabel 4.10 Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>Pitch Shifting</i>	38
Tabel 4.11 Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>Multi-band Equalization</i>	38
Tabel 4.12 Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan Kompresi MP3	39
Tabel 4.13 Parameter optimal pada serangan <i>Time Scale Modification</i>	40
Tabel 4.14 Pengaruh optimasi serangan <i>Time Scale Modification</i>	40
Tabel 4.15 Parameter optimal pada serangan <i>Time Scale Modification</i>	41
Tabel 4.16 Pengaruh optimasi serangan <i>Time Scale Modification</i>	41
Tabel 4.17 Parameter optimal pada serangan <i>Speed Change</i>	42
Tabel 4.18 Pengaruh optimasi serangan <i>Speed Change</i>	42
Tabel 4.19 Parameter optimal pada serangan <i>Resampling</i>	43
Tabel 4.20 Pengaruh optimasi serangan <i>Resampling</i>	43
Tabel 4.21 Parameter optimal pada serangan <i>Resampling</i>	44
Tabel 4.22 Pengaruh optimasi serangan <i>Resampling</i>	44
Tabel 4.23 Hasil Pengujian Parameter Optimal	45