

DAFTAR ISTILAH

<i>Server</i>	: Sebuah sistem komputer yang menyediakan layanan tertentu seperti penyedia data dalam sebuah jaringan komputer.
<i>Client</i>	: Komputer dalam jaringan yang menggunakan sumber data yang disediakan oleh server.
<i>Protocol</i>	: Sebuah aturan atau standar yang mengatur terjadinya hubungan, komunikasi, dan perpindahan data antara dua atau lebih komputer atau <i>device</i> .
<i>Delay</i>	: Keterlambatan atau penundaan yang terjadi karna kejadian tertentu seperti waktu memproses, waktu pengiriman, dan sebagainya.
<i>Set point</i>	: Elemen yang digunakan untuk menyatakan nilai yang dikehendaki atau nilai referensi dari variable yang dikendalikan.
KEPServerEX	: Platform koneksi yang menyediakan satu sumber data otomatis untuk semua aplikasi dengan menggunakan protokol OPC.
CX-Programmer	: Perangkat lunak untuk membuat <i>ladder diagram PLC</i> .
<i>Steady State</i>	: Keadaan dimana suatu sistem dalam keadaan setimbang atau tidak berubah seiring waktu, atau tunak atau mantap.
<i>Overshoot</i>	: Nilai relative yang menyatakan perbandingan antara nilai maksimum respon yang melampaui nilai <i>steady state</i> di bandingkan dengan nilai <i>steady state</i> .
<i>Rise Time</i>	: Urutan waktu yang diukur mulai dari respon $t=0$ sampai dengan respon memotong sumbu <i>steady state</i> .
<i>Settling Time</i>	: Waktu yang menyatakan respon telah masuk 5% dari keadaan <i>steady state</i> .