

Daftar Isi

ABSTRAK.....	I
ABSTRACT	II
KATA PENGANTAR	III
DAFTAR ISI.....	IV
DAFTAR GAMBAR	VI
DAFTAR TABEL	VII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 KONSEP PEMBELAJARAN	5
2.2 MEDIA PEMBELAJARAN.....	5
2.3 RANTAI MAKANAN.....	6
2.4 AUGMENTED REALITY	6
2.4.1 <i>Pengertian Augmented Reality</i>	6
2.4.2 <i>Metode Marker Based Tracking</i>	6
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	7
3.1 ANALISIS SISTEM.....	7
3.1.1 ANALISIS MASALAH	7
3.1.2 KONDISI <i>EXISTING</i>	7
3.1.3 ANALISIS BERJALAN	8
3.2 GAMBARAN UMUM SISTEM.....	8
3.3 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	9
3.3.1 KEBUTUHAN FUNGSIONAL.....	9
3.3.2 KEBUTUHAN NON-FUNGSIONAL.....	10
3.3.3 KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS DAN PERANGKAT LUNAK	10
3.4 KARAKTERISTIK PENGGUNA.....	11
3.5 GAMBARAN ALUR SISTEM	11
3.6 PERANCANGAN APLIKASI	12
3.6.1 <i>USE CASE DIAGRAM</i>	17
3.6.1.1 <i>USE CASE SKENARIO</i>	20
3.6.2 <i>ACTIVITY DIAGRAM</i>	32
3.6.3 <i>SEQUENCE DIAGRAM</i>	50
3.6.4 PERANCANGAN ANTARMUKA APLIKASI	53
3.6.5 DESAIN <i>MARKER OBJEK</i>	54
3.6.6 KOMPONEN PENYUSUN APLIKASI	56
3.7 <i>HIGH LEVEL DESIGN</i>	59
3.7.1 PEMODELAN 3D KARAKTER.....	59

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....	67
4.1 IMPLEMENTASI	67
4.1.1 IMPLEMENTASI ANTARMUKA APLIKASI	67
4.1.2 IMPLEMENTASI <i>MARKER</i>	70
4.1.3 IMPLEMENTASI STRUKTUR KODE	72
4.2 PERANCANGAN PENGUJIAN	73
4.2.1 PERANGKAT KERAS DAN PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN.....	74
4.2.2 MEKANISME PENGUJIAN ALPA.....	74
4.2.2.1 RENCANA PENGUJIAN TAMPILAN MENU	74
4.2.2.2 RENCANA PENGUJIAN <i>MARKER</i>	75
4.2.3 HASIL PENGUJIAN ALPA	76
4.2.3.1 HASIL PENGUJIAN FUNGSIONALITAS	76
4.2.3.2 HASIL PENGUJIAN PERFORMA	85
4.2.3.3 HASIL PENGUJIAN <i>MARKER</i>	101
4.2.3.4 HASIL PENGUJIAN KEMIRINGAN <i>MARKER</i>	105
4.2.3.5 HASIL PENGUJIAN JARAK <i>MARKER</i>	106
4.2.4 MEKANISME PENGUJIAN BETA.....	107
4.2.4.1 SKENARIO PENGUJIAN BETA	107
4.2.4.2 HASIL PENGUJIAN BETA	107
4.2.4.3 <i>USABILITY TESTING</i>	108
4.2.4.4 <i>COMPATIBILITY TESTING</i>	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	111
5.1 KESIMPULAN.....	111
5.2 SARAN.....	111
DAFTAR PUSTAKA	112
LAMPIRAN A KUESIONER GURU DAN SISWA.....	113
LAMPIRAN B FOTO PENGUJIAN DI SDN DAYEUKOLOT 8.....	114