

Kata Pengantar

Puji dan Syukur kepada Allah Yang Maha Esa berkat rahmat dan karunia-Nya, kami mampu menyelesaikan Proyek Akhir ini. Buku ini disusun sebagai bentuk perwujudan laporan proyek akhir kami yang berjudul “Eksplorasi Wisata Edukasi Berbasis *Virtual Reality* studi kasus Kampung Inggris, Pare, Jawa Timur”. Buku ini memuat catatan mengenai metodologi, proses implementasi, bagaimana sistem berjalan, dan seluruh hal yang terkait dengan pembuatan proyek akhir kami.

Buku laporan ini memperkenalkan sebuah aplikasi 3D pengenalan dan bentuk promosi lokasi wisata Kampung Inggris di Pare, Jawa Timur secara menarik dan interaktif untuk menambah daya tarik wisatawan. Diharapkan pembaca mampu memahami sistem yang dibangun, elemen-elemen terkait metodologi dan penyusunannya.

Dengan beberapa fitur yang mudah digunakan semoga aplikasi ini dapat menjadi sebuah pedoman virtualisasi yang dapat digunakan dalam perkembangan teknologi di bidang pariwisata serta untuk thesis selanjutnya.

Menyadari masih banyaknya kekurangan dalam penulisan dan penelitian, kami berharap kritik dan saran yang membangun untuk dijadikan evaluasi dan tolak ukur pengembangan aplikasi berikutnya. Semoga buku laporan ini dapat bermanfaat serta dapat digunakan sebaik-baiknya.