

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR BAGAN	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Permasalahan	5
1.2.1 Identifikasi Masalah	5
1.2.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Ruang Lingkup	6
1.4 Tujuan Perancangan	6
1.5 Manfaat Perancangan	7
1.6 Metode Perancangan	7
1.6.1 Pengumpulan Data	8
1.6.2 Analisis Data.....	9
1.7 Kerangka Perancangan	10
1.8 Pembabakan.....	11
BAB II LANDASAN PEMIKIRAN	
2.1 Energi Sumber Daya Alam Indonesia.....	12
2.1.1 Energi <i>Geothermal</i>	13
2.1.2 Keunggulan Energi <i>Geothermal</i>	15
2.1.3 Potensi Energi <i>Geothermal</i>	16

2.2 Feature	17
2.2.1 Karakteristik <i>Feature</i>	18
2.2.2 Jenis-Jenis <i>Feature</i>	20
2.3 Penyutradaraan <i>Feature</i>	21
2.3.1 Definisi Sutradara Menurut Para Ahli.....	21
2.3.2 Tugas dan Fungsi Sutradara <i>Feature</i>	22
2.4 Psikologi Lingkungan Sebagai Sebuah Pendekatan	24
2.4.1 Definisi Psikologi Lingkungan	24
2.4.2 Teori Dasar Dalam Psikologi Lingkungan	24
BAB III DATA DAN ANALISIS DATA	
3.1 Data dan Analisis Potensi Sumber Daya Alam Indonesia	26
3.1.1 Data Energi <i>Geothermal</i> di Gunung Wayang Windu	26
3.1.2 Analisis Energi <i>Geothermal</i> di Gunung Wayang Windu	32
3.2 Data dan Analisis Khalayak Sasar	33
3.2.1 Data Khalayak Sasar	33
3.2.2 Analisis Khalayak Sasar	34
3.3 Data dan Analisis Karya Sejenis.....	35
3.3.1 Data dan Analisis Karya 1	35
3.3.2 Data dan Analisis Karya 2	38
3.3.3 Data dan Analisis Karya 3	41
3.3.4 Data Pendukung	45
3.4 Hasil Analisis	48
BAB IV KONSEP DAN PERANCANGAN	
4.1 Konsep	50
4.1.1 Konsep Program.....	50
4.1.2 Konsep Gaya Penceritaan	52
4.1.3 Konsep Visual	52
4.1.4 Elemen Grafis	53
4.2 Pra Produksi.....	54

4.2.1 Treatment.....	54
4.2.2 Storyline.....	55
4.2.3 Director Shot.....	57
4.2.4 Naskah Voice Over Narator.....	60
4.2.5 Crew	60
4.3 Produksi.....	60
4.4 Pasca Produksi	61
4.5 Hasil Perancangan.....	62
BAB V KESIMPULAN	
5.1 Kesimpulan.....	69
5.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	70