

## DAFTAR PUSTAKA

- Koentjaraningrat, (1974), *Kebudayaan Mentalitas dan Pembangunan*, Gramedia Pustaka Utama, Jakarta
- Sachari, Agus dan Sunarya, Yan Yan (2001), *Desain dan Dunia Kesenirupaan Indonesia dalam Wacana Transformasi Budaya*, Penerbit ITB, Bandung
- Sachari, Agus, (2007), *Budaya Visual Indonesia*, Erlangga, Jakarta
- Swasty, Wirania, (2016), *Branding: Memahami dan Merancang Strategi Merek*, Remaja Rosdakarya, Bandung
- Brooke, Michael, (1999) *The Concrete Wave: History of Skateboarding*, Warwick Publishing, Chicago
- Widiatmoko, Didit, (2013), *Metodologi Penelitian Visual: Dari Seminar Ke Tugas Akhir*, Dinamika Komunika, Bandung
- Sumardjo, Jakob, (2006), *Estetika Paradoks*, Sunan Ambu Pres, Bandung

### Artikel:

- <https://www.wonderskateboarding.com/2013/10/wonder-interview-with-mazini-hafiz.html>
- <https://nasional.kompas.com/read/2008/09/14/02422737/anak.muda.ogah.melirik.seni.tradisional>
- <https://nasional.kompas.com/read/2008/11/26/17323361/generasi.muda.kurang.pedulibudaya.sendiri>
- <http://bearwangapparel.com/sejarah-skateboard-indonesia/>