

**PERANCANGAN SISTEM UNTUK ANALISIS SINYAL GELOMBANG  
OTAK PADA GAMER BERBASIS EEG DENGAN MENGGUNAKAN  
METODE DISCRETE WAVELET TRANSFORM DAN K-NEIREST  
NEIGHBOUR**

***SYSTEM DESIGN FOR ANALYSIS OF BRAIN WAVE SIGNALS ON EEG-  
BASED GAME USING DISCRETE WAVELET TRANSFORM AND K-  
NEAREST NEIGHBOR METHODS***

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan  
Program Studi Strata 1 Teknik Telekomunikasi

Disusun oleh :

**KEVIN AGLIANRY**

**(1101144113)**



**Universitas  
Telkom**

**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2019**