

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Segala Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir Yang berjudul “**Implementasi dan Analisis *Cloud Gaming* pada Layanan GaaS Berbasis *Web Browser* Menggunakan Metode *Virtual Network Computing*”** dengan lancar dan sebaik-baiknya untuk menyelesaikan pendidikan Program Studi Sarjana Teknik Telekomunikasi, Fakultas Teknik Elektro, Universitas Telkom.

Dalam pengerjaan serta pelaporan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa masih jauh dari kata sempurna dikarenakan oleh keterbatasan pengetahuan yang penulis miliki. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca demi kesempurnaan terkait dengan pengembangan topik ini dimasa yang akan datang, semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat khususnya pihak institusi dan akademisi yang sedang dalam proses pembelajaran. Atas dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak saya ucapkan terima kasih.

Bandung, 21 Juli 2018

Penulis

## UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam pembuatan dan penulisan laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari dukungan, motivasi, serta bantuan dari pihak-pihak yang senantiasa membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, atas segala nikmat dan karunia-Nya. Serta untuk segala berkah yang senantiasa diberikan kepada saya beserta keluarga.
2. Nabi Muhammad SAW, yang telah menjadi suri tauladan kami.
3. Kedua orang tua saya, Bapak Suyadi, Ibu Suparni serta kakak saya Herliany Indarjati yang telah memberikan saya do'a, motivasi, dan dukungan secara moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini secara tepat waktu,
4. Bapak Dr. Ir. Rendy Munadi, M.T. selaku Pembimbing I, dan Ibu Sussi.,S.Si.,M.T. selaku Pembimbing II, yang telah memberikan bimbingan, arahan, panduan, motivasi dan masukkan kepada penulis dalam pengerjaan serta laporan Tugas Akhir. Semoga ilmu yang telah diberikan kepada penulis dapat bermanfaat dan dapat penulis amalkan dikemudian hari,
5. Ibu Irma Safitri, S.T., M.Sc. selaku dosen wali kelas TT-38-02, yang mendampingi penulis serta sebagai orang tua kedua penulis selama menempuh pendidikan di Universitas Telkom.
6. Keluarga Supri Grup selaku keluarga kedua penulis selama menempuh pendidikan di Universitas Telkom.
7. Teman-teman kelas TT-38-02 yang selama pembelajaran kuliah membantu penulis,
8. Keluarga besar Laboratorium Application & Security, khususnya divisi Game Teknologi
9. Teman penulis Ricky Marcel dan Dery Revi yang selalu mendukung dan membantu.