

ABSTRAK

Maulidja, Rezky Agus. 2019. Perancangan Desain *Interface Game* untuk Melestarikan Kuliner Khas Kalimantan Selatan. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Kuliner merupakan salah satu kekayaan budaya Indonesia yang harus dilestarikan. Namun seiring perkembangan jaman kuliner tersebut mulai dilupakan. Kini telah banyak kita jumpai makanan cepat saji yang banyak beredar di masyarakat. Selain itu, jika di bandingkan dengan makanan khas lainnya, misalnya masakan Padang, kuliner khas Kalimantan Selatan masih kurang dikenal. Rumah makan Padang dapat ditemukan hampir di seluruh Indonesia. Jaringan rumah makan Padang berkembang dari Sumatera ke Jawa dan Bali. Di Kalimantan Selatan pun juga dapat ditemukan rumah makan Padang. Sebagai warga negara Indonesia, kita harus ikut berperan dalam usaha pelestarian kuliner khas Kalimantan Selatan. *Game* dapat dipakai sebagai media penyampaian informasi melalui desain *interface*-nya. Metode analisis yang digunakan yaitu kualitatif dengan metode pustaka dan metode observasi sebagai teknik pengumpulan data. Perancangan ini diharapkan pemain dapat memahami informasi yang disampaikan melalui tampilan *game*.

Keywords: Game, Interface, Kuliner Khas Kalimantan Selatan