

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN MOTO DAN PERSEMPAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Fokus Penelitian	9
1.3 Identifikasi Masalah	9
1.4 Tujuan Penelitian	9
1.5 Kegunaan Penelitian	9
1.5.1 Kegunaan Akademis	9
1.5.2 Kegunaan Praktis	10
1.6 Waktu dan Periode Penelitian	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	12
2.1 Rangkuman Teori	12
2.1.1 Teori <i>Computer Mediated Communication</i> (CMC)	12
2.1.2 Media Sosial	17
2.1.3 Konsep Komunikasi Kelompok	20
2.2 Penelitian Terdahulu	25
2.3 Kerangka Pemikiran	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	38
3.1 Paradigma Penelitian	38
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	40
3.3 Lokasi Penelitian	40

3.4 Unit Analisis	41
3.5 Informan Kunci.....	41
3.6 Teknik Pengumpulan Data	42
3.7 Teknik Analisis Data.....	44
3.8 Teknik Keabsahan Data	46
 BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHSAN.....	48
4.1 Deskripsi Objek	48
4.2 Hasil Penelitian	50
4.2.1 Peran Group Whatsapp Guru dan Orang Tua Murid	50
4.2.1.1 Kelancaran Berkommunikasi.....	52
4.2.1.2 Mendorong Keterlibatan Orang Tua	54
4.2.1.3 Mendekatkan Hubungan Guru dan Orang Tua.....	55
4.2.2 Peran Group Whatsapp Orang Tua Murid dan Guru	56
4.2.2.1 Orang Tua Mendapat Berita Terbaru	56
4.2.2.2 Suasana Orang Tua Lebih Cair	61
4.2.2.3 Mempererat Hubungan Sosial.....	62
4.2.2.4 Pemecahan Masalah Bersama	64
4.3 Pembahasan	66
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	68
5.1 Kesimpulan.....	68
5.2 Saran.....	69
 DAFTAR PUSTAKA	70
 LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Visi dan Misi SD Birrul	8
Tabel 1.2 Waktu Penelitian	10
Tabel 2.1 Jurnal Nasional.....	25
Tabel 2.2 Jurnal Internasional	29
Tabel 2.3 Skripsi/Thesis.....	33
Tabel 3.1 Unit Analisis	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Media sosial paling sering digunakan Indonesia	2
Gambar 1.2 Jumlah pengguna aplikasi android	3
Gambar 1.3 Pengguna <i>messaging</i> di dunia	4
Gambar 1.4 Agasta sebagai juara satu babak penyisihan kompetisi matematika nasional	5
Gambar 1.5 Musyaffa meraih juara dua lomba renang di POPDA	6
Gambar 1.6 Falah meraih juara dua dalam lomba memanah tingkat nasional	7
Gambar 2.1 Jumlah pengguna aplikasi android di Indonesia.....	18
Gambar 2.2 Kerangka Pemikiran	37
Gambar 3.1 Komponen analisis data (<i>flow model</i>).....	45
Gambar 3.2 Komponen analisis data (<i>interactive model</i>).....	45