

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penggerjaan	4
1.6 Jadwal Penggerjaan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Penelitian Terdahulu	8
2.2 Standar Akuntansi	8
2.3 Akuntansi	9
2.3.1 <i>Chart Of Account (COA)</i>	9
2.3.2 Jurnal	9
2.3.3 Buku Besar	10
2.3.4 Siklus Akuntansi	10
2.3.5 <i>Agricultural Aset</i>	11
2.3.6 Pengakuan Aset Biologis	12
2.3.7 Pengukuran Aset Biologis	13
2.3.8 Penyusutan Aset Biologis	15
2.3.9 Penurunan Nilai Aset Biologis	16
2.3.10 Penghapusan/Penghentian Aset Biologis	17
2.4 <i>Unified Modeling Language</i>	17

2.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	17
2.4.2 <i>Activity Diagram</i>	18
2.4.3 <i>Class Diagram</i>	18
2.4.4 <i>Sequence Diagram</i>	18
2.5 Hypertext Preprocessor (PHP)	19
2.6 Basis Data.....	19
2.6.1 <i>Database Management System (DBMS)</i>	19
2.6.2 <i>Structured Query Language</i>	19
2.6.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	20
2.6.4 MySQL.....	20
2.7 Pengujian Perangkat Lunak.....	21
2.7.1 Black-Box Testing.....	23
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	24
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	24
3.1.1 <i>Rich Picture</i>	24
3.1.2 BPMN.....	25
3.1.3 Area Fungsional Bisnis	28
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	29
3.2.1 Aliran Data Transaksi.....	30
3.2.2 Pemodelan <i>Use Case Diagram</i>	31
3.2.3 Pemodelan <i>Activity Diagram</i>	34
3.2.4 Pemodelan <i>Class Diagram</i>	36
3.2.5 Pemodelan <i>Sequence Diagram</i>	36
3.2.6 Pemodelan <i>Diagram Relasi</i>	51
3.2.7 Struktur Tabel.....	52
3.3 Perancangan	54
3.3.1 Desain Antar Muka Pengguna	54
3.3.2 <i>Diagram Relasi</i> Antar Tabel.....	55
3.3.3 Arsitektur Sistem	56
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	59
4.1 Implementasi Data.....	59
4.2 Implementasi Proses.....	59

4.2.1 Halaman <i>Login</i> dan Halaman Beranda	59
4.2.2 Halaman Fungsionalitas Utama Kepala Teknisi Kebun.....	61
4.2.3 Halaman Fungsionalitas Utama <i>Accounting</i> Kebun	68
4.3 Pengujian	72
4.3.1 Pengujian Manual.....	72
4.3.2 Pengujian Aplikasi.....	77
4.3.3 Pengujian <i>Black Box</i>	86
4.3.4 Hasil Pengujian Penerimaan Pengguna.....	127
BAB 5 KESIMPULAN	129
5.1 Kesimpulan.....	129
5.2 Saran	130
DAFTAR PUSTAKA	131
LAMPIRAN.....	133