

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Definisi Operasional .....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	7
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>8</b>
2.1 Dinas Kepemudaan Olahraga Pariwisata dan Kebudayaan.....	8
2.1.1 Profil Dinas Kepemudaan Olahraga Pariwisata dan Kebudayaan .....	8
2.1.2 Pofil Badan Penanaman Modal Pelayanan Terpadu Satu Pintu .....	8
2.1.3 Visi Misi Instansi .....	9
2.1.4 Prasarana Olahraga .....	9
2.2 Tools Pemodelan Aplikasi.....	9
2.2.1 <i>Business Process Model and Notation</i> .....	10
2.2.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	11
2.2.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	12
2.2.4 <i>Class Diagram</i> .....	13
2.2.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	14
2.3 <i>Tools Pengembangan Aplikasi</i> .....	15

2.3.1	Apache Web Server .....	15
2.3.2	MySQL.....	16
2.3.3	PHP .....	16
2.3.4	Javascript .....	16
2.3.5	HTML .....	16
2.3.6	CSS.....	17
2.3.7	CodeIgniter.....	17
2.4	Metode Pengujian Aplikasi.....	17
2.4.1	Black Box Testing.....	17
2.4.2	User Acceptance Testing (UAT).....	17
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		18
3.1	Analisis.....	18
3.1.1	Gambaran Umum Sistem Saat Ini .....	18
3.1.2	Gambaran Umum Sistem Usulan .....	28
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	33
3.1.4	Kebutuhan Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak.....	39
3.2	Perancangan .....	41
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	41
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	68
3.3	Perancangan Antarmuka (Mockup) .....	74
3.3.1	Mockup Beranda .....	74
3.3.2	Mockup Profil Perusahaan.....	75
3.3.3	Mockup Prosedur Penyewaan .....	76
3.3.4	Mockup Fasilitas Prasarana .....	76
3.3.5	Mockup Kontak Perusahaan .....	77
3.3.6	Mockup Daftar Akun .....	77
3.3.7	Mockup Masuk Akun .....	78
3.3.8	Mockup Lihat Jadwal Penggunaan .....	78
3.3.9	Mockup Pengajuan Penyewaan.....	79
3.3.10	Mockup Konfirmasi Pembayaran.....	79
3.3.11	Mockup Histori Penyewaan .....	80
3.3.12	Mockup Edit Profil.....	80

3.3.13	Mockup Ubah Password .....	81
3.3.14	Mockup <i>Approval</i> Pengajuan Penyewaan .....	81
3.3.15	Mockup Kelola Prasarana .....	82
3.3.16	Mockup <i>Approval</i> Pembayaran.....	82
3.3.17	Mockup Laporan Pembayaran .....	83
3.3.18	Mockup Laporan Penyewaan.....	83
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	84
4.1	Implementasi .....	84
4.1.1	Implementasi <i>Database</i> .....	84
4.1.2	Implementasi Antarmuka .....	87
4.2	Pengujian.....	96
4.2.1	Pengujian <i>Blackbox Testing</i> .....	96
4.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	109
BAB 5	KESIMPULAN .....	113
5.1	Kesimpulan .....	113
5.2	Saran .....	113
DAFTAR PUSTAKA	.....	114