

Daftar Pustaka

- Arikunto, 1996, *Prosedur Penelitian*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Barnes R.M. 1980. *Motion and Time Study, Design and Measurement of Work*. Canada: John Wiley & Son, Inc.
- Gladding, S. T. 2011. —Using Creativity and the Creative Arts in Counseling| An International Approach. *Turkish Psychological Counseling & Guidance Journal*; Mar2011, Vol. 4 Issue 35, p1
- Herlambang, Yanuar. 2015. *Penerapan Micromotion Study dalam Analisis Produktivitas Desain Peralatan Kerja Cetak Saring*. Bandung: Institut Teknologi Bandung
- Juli Soemirat, 1994, *Kesehatan Lingkungan*, Gadjah Mada University Press, Yogyakarta.
- Madyana. 1996. *Analisis Perancangan Kerja dan Ergonomi*. Yogyakarta: Penerbitan Universitas Atmajaya.
- Manik, K.E.S. 2003. *Pengelolaan Lingkungan Hidup*. Jakarta: Djambatan.
- Palgunadi, Bram. 2007. *Desain Produk 1: Disain, Disainer, dan Proyekk Disain*. Bandung. Penerbit ITB.
- Palgunadi, Bram. 2008. *Desain Produk 2: Analisis dan Konsep Disain*. Bandung. Penerbit ITB.
- Palgunadi, Bram. 2008. *Desain Produk 3: Mengenal Aspek Disain*. Bandung. Penerbit ITB.
- Palgunadi, Bram. 2008. *Desain Produk 4: Membuat Rencana*. Bandung. Penerbit ITB.

- Passuello, L. 2008. Creative Problem Solving with SCAMPER. Peta Konsep Anak Bangsa. Diunduh dari <http://litemind.com/scamper/> pada 11 April 2019.
- Prasetyo, G. A., Herlambang, Y., & Pambudi, T. S. 2018. Perancangan Perahu “pontoon” Berdasarkan Aspek Rupa Pada Area Perairan Wisata Situ Patenggang. *eProceedings of Art & Design*, 5(3).
- Serrat, O. 2009 The SCAMPER Technique. Knowledge Solutions. Diunduh dari <http://www.adb.org/knowledgesolutions> pada 11 April 2019
- Sudrajat, A. 2012. SCAMPER untuk Pembelajaran Kreatif dan Inovatif. Diunduh dari <http://akhmadsudrajat.wordpress.com/2012/08/28/scamper-untuk-pembelajaran-kreatif-daninovatif/> pada 15 Maret 2014.
- Wignjosoebroto, Sritomo. 2003. Ergonomi: Studi gerak dan waktu. Surabaya: Institut Teknologi Sepuluh Nopember.