

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
LEMBAR PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
1.7 Jadwal Pelaksanaan.....	5
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1 Kopi.....	6
2.2 Penyangraian	8
2.3 Pengolahan Citra Digital	16
2.4 Citra RGB	16

2.5	<i>Singular Value Decomposition</i>	17
2.6	<i>Learning Vector Quantization</i>	18
BAB III PERANCANGAN DAN MODEL SISTEM		20
3.1	Perancangan Sistem.....	20
3.2	Akuisisi Citra	20
3.3	Identifikasi Ciri.....	20
3.3.1	Pre-Processing.....	21
3.3.2	Ekstraksi Ciri.....	22
3.4	Klasifikasi.....	25
3.5	Performansi Sistem.....	25
3.6	Bentuk Keluaran Sistem.....	26
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM		28
4.1	Spesifikasi Sistem.....	28
4.1.1	Spesifikasi Perangkat Keras	28
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak	28
4.2	Pengujian sistem	28
4.3	Skenario Pengujian Sistem	29
4.3.1	Pengujian parameter <i>resize</i> citra terhadap akurasi	30
4.3.2	Pengujian parameter <i>Hidden Layer</i> pada LVQ	31
4.3.3	Pengujian parameter <i>Epoch</i> pada LVQ	31
4.3.4	<i>Confusion matrix</i> hasil akurasi terbaik.....	32
BAB V KESIMPULAN		33
5.1	Kesimpulan.....	33
5.2	Saran	33

DAFTAR PUSTAKA.....	35
LAMPIRAN 1	37
LAMPIRAN 2	40