

## **ABSTRAK**

*Game* zaman sekarang bukan lagi hanya untuk hiburan dan bersenang – senang, tetapi *game* juga dapat digunakan sebagai sarana belajar dan mengajar, *game* tersebut masuk ke dalam ganre *edugames*. Game bergenre *edugames* berisi tentang ilmu – ilmu sederhana yang dapat di lihat pemain dalam sebuah game.

Pengembangan *game* ini bertujuan untuk pengembangan karater lalat yang ada di dalam permainan. Pengembangan diantaranya adalah pengembangan karakter lalat terhadap makanan, serangan dari manusia, dan juga respon terhadap sesama lalat yang ada di dalam game. Lalat mempunyai respon yang berbeda pada setiap serangan yang ada. Pada permainan ini pemain yang bertugas sebagai penjaga makan akan membasmi lalat yang mendekat ke makanan hingga mati, apabila lalat tidak mati dan berhasil sampai ke tempat mekanaan maka lalat dianggap berhasil dan akan dihitung menjadi *score*. *Game* ini dibangun dan dikembangkan menggunakan unity.

***Kata kunci:*** *game, edugame, score.*