

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
Bab I Pendahuluan	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	2
I.3 Tujuan	2
I.4 Manfaat	3
I.5 Batasan Masalah	3
I.6 Sistematika Penulisan	3
Bab II Landasan Teori	5
II.1 Mikrokontroler	5
II.2 <i>Arduino</i>	5
II.2.1 <i>Hardware</i>	6
II.2.2 <i>Software</i>	6
II.3 <i>Arduino IDE</i>	6
II.4 <i>Evilduino</i>	7
II.5 Sistem Operasi	7
II.6 <i>Universal Serial Bus (USB)</i>	8
II.7 Bahasa Pemrograman C/C++	8
II.8 <i>Netcat</i>	9
II.9 <i>Windows Registry</i>	9
II.9.1 Struktur <i>Registry</i>	9

II.10	Powershell.....	10
II.11	Penelitian Sebelumnya.....	11
Bab III	Metode Penelitian	14
III.1	Model Konseptual	14
III.2	Sistematika Penelitian	15
III.2.1	Tahap Inisiasi	16
III.2.2	Tahap Hipotesis	16
III.2.3	Tahap Percobaan	16
III.2.4	Tahap Analisis	17
III.2.5	Tahap Akhir	17
Bab IV	Perancangan Sistem Dan Skenario Penyerangan	18
IV.1	Perancangan Sistem.....	18
IV.1.1	Spesifikasi Hardware	18
IV.1.2	Spesifikasi Software.....	19
IV.2	Mekanisme Penyerangan.....	20
IV.3	Pengembangan Sistem.....	20
IV.3.1	Membuat <i>Exclusion</i> Pada <i>Windows Defender</i>	22
IV.3.2	Mengirimkan Informasi Jaringan.....	22
IV.3.3	Menambahkan Registry Pada Komputer Target.....	24
IV.3.4	Mengunduh <i>File .exe</i>	25
IV.3.5	Menjalankan <i>File .exe</i>	26
IV.3.6	Eksplorasi Sistem Melalui Command Prompt (CMD)	27
Bab V	Pengujian Sistem Dan Analisis	28
V.1	Pengujian Sistem	28
V.1.1	Pengujian Membuat <i>Exclusion</i> Pada <i>Windows Defender</i>	28
V.1.2	Pengujian Mengirimkan Informasi Jaringan.....	30
V.1.3	Pengujian Menambahkan Registry Pada Komputer Target.....	32
V.1.4	Pengujian Mengunduh <i>file .exe</i>	34
V.1.5	Pengujian Menjalankan <i>file .exe</i>	35
V.1.6	Pengujian Eksploitasi sistem melalui <i>Command Prompt (CMD)</i> ..	35
V.1.7	Pengujian <i>Backdoor</i>	39
V.2	Kekurangan Sistem	43
V.2.1	Interupsi	43
V.2.2	<i>Delay</i>	44

V.3	Analisis.....	44
V.3.1	Analisis Pengujian <i>Backdoor</i> Pada Saat <i>Evilduino</i> Terhubung	44
V.3.2	Analisis Pengujian <i>Backdoor</i> Saat <i>Evilduino</i> Sudah Tidak Terhubung.....	44
V.3.3	Analisis Interupsi	45
V.3.4	Analisis <i>Delay</i>	45
V.4	Rekomendasi Untuk Mencegah Terjadinya Serangan	45
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	47
VI.1	Kesimpulan.....	47
VI.2	Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA	49