

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR ISTILAH.....	xii
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian	4
I.4 Manfaat Penelitian	4
I.5 Batasan Penelitian.....	5
I.6 Metodologi Penelitian	5
I.7 Sistematika Laporan.....	6
Bab II LANDASAN TEORI.....	8
II.1 Tinjauan Pustaka Penelitian	8
II.1.1 <i>Information Dashboard</i>	8
II.1.2 <i>Key Perfomance Indicator (KPI)</i>	9
II.1.3 <i>Real-time</i>	9
II.1.4 Telemetri.....	10
II.1.5 <i>Geographic Information System (GIS)</i>	10
II.1.6 Open Data	10
II.1.7 Kualitas Air Bersih	11
II.1.8 <i>Web Hosting</i>	12
II.1.9 Bootstrap	13
II.1.10 Database	13
II.2 Metode Scrum.....	13
II.2.1 <i>Scrum Team</i>	14
II.2.2 Alasan Pemilihan Metode	17
II.3 <i>State of The Art</i>	19
Bab III METODOLOGI PENELITIAN	21
III.1 Konseptual Model.....	21
III.2 Sistematika Penelitian	22
III.2.1 Tahap Pendahuluan.....	23
III.2.2 Tahap Pengembangan Sistem	23
III.2.3 Tahap Penutup.....	24

Bab IV	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	25
IV.1	Perancangan Sistem Dengan Metode Scrum.....	25
IV.1.1	<i>Product Backlog</i>	27
IV.1.2	Perancangan <i>Sprint Backlog Item</i>	30
IV.2	Analisis Kebutuhan.....	32
IV.2.1	Aktor.....	32
IV.2.2	Analisis Perancangan Sistem.....	33
IV.2.3	Analisis <i>User Design</i>	34
IV.2.4	<i>Use Case Scenario</i>	35
IV.3	Perancangan Sistem.....	42
IV.3.1	<i>Activity Diagram</i>	42
IV.3.2	<i>Class Diagram</i>	47
IV.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	50
IV.4	Alur Proses Data.....	54
Bab V	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	55
V.1	Implementasi.....	55
V.2	Pengujian.....	55
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	62
VI.1	Kesimpulan.....	62
VI.2	Saran.....	62
	DAFTAR PUSTAKA.....	64
	LAMPIRAN.....	66