

DAFTAR TABEL

4.1	Perangkat Lunak	25
4.2	Perangkat Keras	25
4.3	Pencarian Parameter Terbaik	26
4.4	Pengaruh Perubahan <i>Cell Size</i> pada HOG	27
4.5	Pengaruh Perubahan <i>Block Size</i> pada HOG	28
4.6	Pengaruh Perubahan <i>Bin Number</i> pada HOG	29
4.7	Pengaruh Perubahan <i>Epoch</i> pada JST	31
4.8	Pengaruh Perubahan <i>Hidden Layer</i> pada JST	32