

## DAFTAR ISI

<b>COVER DALAM</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>ABSTRACT</b> .....	viii
<b>BAB I</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Tujuan Penelitian .....	8
1.4 Manfaat Penelitian .....	8
1.5 Tahapan Penelitian.....	9
1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian .....	10
<b>BAB II</b> .....	12
<b>TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	12
2.1 Rangkuman Teori.....	12
2.1.1 <i>New Media</i> .....	12
2.1.2 Periklanan .....	16
2.1.3 Realitas Sosial.....	17
2.1.3 Hiperrealitas.....	18
2.1.4 Budaya .....	21
2.1.5 Komunikasi Non Verbal .....	23
2.1.6 Semiotika .....	25
2.2 Penelitian Terdahulu .....	29
2.3 Kerangka Pemikiran.....	40
<b>BAB III</b> .....	42
<b>METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	42
3.1 Paradigma Penelitian .....	42
3.2 Metode Penelitian .....	43
3.3 Objek Penelitian.....	44
3.4 Unit Analisis Penelitian .....	44
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	48
3.6 Teknik Analisis Data.....	50

3.7 Keabsahan Data .....	51
<b>BAB IV</b> .....	<b>53</b>
<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>53</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	53
4.1.1 Analisis <i>Scene</i> .....	54
4.2 Pembahasan.....	81
4.2.1 Realitas Budaya Lebaran di Indonesia dalam Iklan Ramayana versi #KerenLahirBatin .....	82
4.2.2 Analisis <i>Hyperreality</i> Jean Baudrillard dalam iklan Ramayana versi #KerenLahirBatin .....	92
4.2.3 Struktur Hasil Analisis .....	97
<b>BAB V</b> .....	<b>98</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>98</b>
5.1 Kesimpulan .....	98
5.2 Saran .....	100
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>102</b>