

ABSTRAK

PERANCANGAN FITUR PENCARIAN LAWAN TANDING DALAM APLIKASI FUTSAL KUY *PLATFORM* ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL*

Oleh

ADI PURNOMO SIDIK

1202154134

Besarnya minat masyarakat Indonesia dalam hal olahraga salah satunya adalah olahraga Futsal. Semakin diminatnya olahraga futsal membuat para pebisnis berlomba – lomba membuat usaha penyewaan lapangan futsal untuk menampung hobi para pecinta olahraga futsal ini. Lingkungan disekitar Universitas Telkom saja setidaknya terdapat 4 tempat penyewaan lapangan futsal yang setiap harinya tidak pernah sepi. Namun terkadang para pecinta olahraga futsal yang akan bermain cukup sering kesulitan dalam mencari lawan tanding, hal ini dibuktikan dari survei yang telah dilakukan dengan total responden sebanyak 154 orang. Sebanyak 81.8% responden menyatakan kesulitan dalam mencari lawan tanding. Salah satu faktor yang membuat sulitnya mencari lawan tanding adalah terbatasnya daftar *team* lawan yang dimiliki untuk dijadikan lawan tanding, dari jumlah yang terbatas tersebut tidak semua calon lawan setuju untuk diajak bertanding futsal bersama. Salah satu faktor lainnya adalah para pecinta olahraga futsal bosan ketika bermain dengan *team* yang sama ini dibuktikan juga dari hasil survei yang telah dilakukan, sebanyak 82% responden menyatakan bosan jika bermain futsal dengan *team* yang sama. Dengan sulitnya mencari lawan tanding ini juga akan membuat menurunnya pendapatan bisnis penyewaan lapangan futsal, karena sebagian besar orang enggan bermain futsal jika tidak terdapat lawan yang akan dijadikan lawan bermain, ini dibuktikan dari survei yang telah dilakukan. Sebanyak 75.3% responden menyatakan tidak jadi bermain futsal apabila tidak mendapatkan lawan tanding. Oleh karena itu perlu dibuat adanya aplikasi yang menyelesaikan permasalahan tersebut dengan membuat program aplikasi Futsal Kuy dengan fitur pencarian lawan tanding berbasis Android menggunakan metode *waterfall*, karena proses pengembangan model *waterfall* dilakukan secara fase demi fase atau berurut, sehingga meminimalisir kesalahan yang mungkin akan terjadi. Penelitian ini diharapkan dapat mengolah data klub dan mengolah data jadwal pertandingan guna membantu para klub-klub futsal atau penggemar futsal yang ingin mencari lawan bertanding, dimana dengan adanya aplikasi ini dapat memberikan peluang bagi para tim futsal untuk bertanding dengan lawan yang belum pernah ditemui sebelumnya dalam lingkup wilayah Telkom University.

kata kunci : futsal, *booking*, lawan tanding.