

**PERANCANGAN FITUR PENCARIAN LAWAN TANDING
DALAM APLIKASI FUTSAL KUY *PLATFORM* ANDROID
DENGAN MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL***

Oleh

ADI PURNOMO SIDIK

1202154134



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS TELKOM

2019

