

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
ABSTRAK..	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	17
I.1 Latar Belakang.....	17
I.2 Perumusan Masalah.....	21
I.3 Tujuan Penelitian	21
I.4 Batasan Penelitian.....	22
I.5 Manfaat Penelitian.....	22
I.6 Sistematika Penulisan	22
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	24
II. 1 <i>Lean</i>	24
II. 2 <i>Lean Manufacturing</i>	24
II. 3 Pemborosan (<i>Waste</i>).....	25
II.4 Diagram SIPOC.....	28
II.5 <i>Lean Manufacturing Tools</i>	28
II.5.1 <i>Value Stream Mapping (VSM)</i>	28
II.5.2 <i>Process Activity Mapping (PAM)</i>	34
II.5.3 <i>5 Whys</i>	36
II.5.4 <i>5S System</i>	36
II.5.5 <i>Visual Control</i>	37
II.5.6 <i>Antropometri</i>	39
II.6 Pengukuran Waktu Kerja	40

II.6.1 Waktu Siklus	40
II.7 Pengujian Data.....	40
II.7.1 Uji Keseragaman Data	40
II.7.2 Uji Kecukupan Data.....	41
II.8 <i>Takt Time</i>	42
II.9 Alasan Pemilihan Metode.....	42
BAB III METODE PENELITIAN	43
III.1 Model Konseptual	43
III.2 Sistematis Pemecahan Masalah	44
III.2.1 Tahap Pengumpulan Data.....	45
III.2.2 Tahap Pengolahan Data	47
III.2.3 Tahap Perbaikan (<i>Improve</i>)	48
III.2.4 Tahap Verifikasi Hasil Perbaikan	48
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	49
IV.1 Pengumpulan Data	49
IV.1.1 Objek Penelitian	49
IV.1.2 Diagram SIPOC.....	51
IV.2 Pengolahan Data	59
IV.2.1 Pengukuran Waktu	59
IV.2.2 Uji Keseragaman Data.....	60
IV.2.3 Uji Kecukupan Data	63
IV.2.4 <i>Value Stream Mapping (VSM) Current State</i>	64
IV.2.5 <i>Process Activity Mapping (PAM) Current State</i>	66
IV.1.3 Perhitungan <i>Takt Time</i>	67
IV.3 Identifikasi dan Analisis Penyebab <i>Waste Motion</i>	68
IV.3.1 Identifikasi Aktivitas <i>Waste Motion</i>	68
IV.3.2 Identifikasi Penyebab <i>Waste Motion</i> Menggunakan <i>Tools 5 Whys</i>	69
IV.4 Rancangan Usulan Perbaikan	71
IV.6 Perancangan 5S	72
IV.6.1 Perancangan <i>Seiri</i> (Pemilahan).....	72
IV.6.2 Perancangan <i>Seiton</i> (Penataan).....	75
IV.6.3 Perancangan <i>Seiso</i> (Pembersihan).....	87
IV.6.4 Perancangan <i>Seiketsu</i> (Pemantapan)	92
IV.6.5 Perancangan <i>Shitsuke</i> (Pembiasaan).....	94
IV.6.6 Perancangan Lokasi Usulan	102
IV.5 <i>Value Stream Mapping (VSM) Future State</i>	104
IV.5 Perbandingan Waktu <i>Workstation</i> Keseluruhan dengan <i>Takt Time</i> Eksisting dan Usulan.....	106

BAB V ANALISIS.....	107
V.1 Analisis 5S	107
V.1.1 Analisis <i>Seiri</i> (Pemilahan)	107
V.1.2 Analisis <i>Seiton</i> (Penataan)	107
V.1.3 Analisis <i>Seiso</i> (Pembersihan).....	108
V.1.4 Analisis <i>Seiketsu</i> (Pemantapan)	109
V.1.5 Analisis <i>Shitsuke</i> (Pembiasaan)	110
V.2 Analisis Perbandingan <i>Current State</i> dan <i>Future State</i>	111
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	112
VI.1 Kesimpulan	112
VI.2 Saran	113
VI.2.1 Saran Untuk Perusahaan CV. Marasabessy	113
VI.2.2 Saran Untuk Penelitian Selanjutnya	113
DAFTAR PUSTAKA	114