

Daftar Tabel

TABEL 1: INFORMASI PADA UANG KERTAS	4
TABEL 2: PERBANDINGAN APLIKASI	5
TABEL 3: TABEL DESKRIPSI SKENARIO MENAMPILKAN VIDEO ANIMASI	26
TABEL 4: TABEL DESKRIPSI MENAMPILKAN BANTUAN APLIKASI.....	26
TABEL 5: TABEL DESKRIPSI SKENARIO MENAMPILKAN BANTUIN KUIS.....	27
TABEL 6: TABEL DESKRIPSI SCENARIO MENAMPILKAN TENTANG APLIKASI.....	27
TABEL 7: TABEL DESKRIPSI SKENARIO MENAMPILKAN KUIS	28
TABEL 8: TABEL SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS.....	37
TABEL 9: TABEL IDENTIFIKASI ELEMEN DATA (1).....	38
TABEL 10: TABEL IDENTIFIKASI ELEMEN DATA (2).....	38
TABEL 11: TABEL PEMODELAN OBJEK APLIKASI HISTORIA	39
TABEL 12: TABEL IMPLEMENTASI MARKER	49
TABEL 13: TABEL STRUKTUR KODE APLIKASI HISTORIA	51
TABEL 14: TABEL PENGUJIAN TOMBOL MENU KAMERA AR.....	51
TABEL 15: TABEL PENGUJIAN TOMBOL MENU KUIS.....	52
TABEL 16: TABEL PENGUJIAN TOMBOL MENU BANTUAN	53
TABEL 17: TABEL PENGUJIAN TOMBOL MENU TENTANG APLIKASI	53
TABEL 18: TABEL PENGUJIAN BUTTON KEMBALI PADA MENU KAMERA AR	54
TABEL 19: TABEL PENGUJIAN BUTTON KEMBALI PADA MENU KUIS	55
TABEL 20: TABEL PENGUJIAN BUTTON KEMBALI PADA MENU BANTUAN.....	56
TABEL 21: TABEL PENGUJIAN BUTTON KEMBALI PADA MENU TENTANG APLIKASI.....	56
TABEL 22: TABEL PENGUJIAN BUTTON CLOSE PADA TAMPILAN MENU UTAMA	57
TABEL 23: TABEL PENGUJIAN MARKER UANG BAGIAN DEPAN UNTUK MENU KAMERA AR.....	57
TABEL 24: TABEL PENGUJIAN MARKER UANG BAGIAN BELAKANG UNTUK MENU KAMERA AR.....	58
TABEL 25: TABEL PENGUJIAN MARKER UANG BAGIAN DEPAN UNTUK MENU KUIS	59
TABEL 26: UJI KEHANDALAN APLIKASI	60
TABEL 27: TABEL BOBOT NILAI TABEL PERTAMA	61
TABEL 28: TABEL BOBOT NILAI TABEL KEDUA	61
TABEL 29: TABEL PRESENTASE NILAI PADA TABEL PERTAMA	61
TABEL 30: TABEL PRESENTASE NILAI PADA TABEL KEDUA	61
TABEL 31: JAWABAN KUESIONER PERTANYAAN 1	68
TABEL 32: JAWABAN KUESIONER PERTANYAAN 2	68
TABEL 33: JAWABAN KUESIONER PERTANYAAN 3	69