

GLOSARIUM

- Activity Flow Chart*** : Penggambaran aktifitas-aktifitas yang dilakukan dari yang umum hingga aktifitas yang jarang. Aktifitas tersebut digambarkan dan diurutkan dengan detail dan jelas.
- An-Organik** : Bahan yang dihasilkan dari bahan non hayati yang tidak dapat diuraikan oleh alam.
- Bank Sampah** : Tempat yang digunakan untuk mengumpulkan sampah-sampah yang telah dipilah untuk didaur ulang kembali.
- Blocking System*** : Penggambaran penempatan dan pemosisian suatu hal secara rinci dan jelas.
- CMYK** : Cyan Magenta Yellow Key adalah proses pencampuran warna dengan komposisi tertentu dan menghasilkan warna yang akurat.
- Daur Ulang** : Proses menjadikan suatu barang/bahan bekas menjadi bahan baru yang dapat digunakan kembali, dengan upaya mengurangi kerusakan alam dan mengurangi penggunaan bahan baku baru.
- Dinamis** : Segala sesuatu yang berubah-ubah, bergerak aktif dan mengalami perkembangan.
- Disain Fraktal** : Disain fraktal adalah pengolahan rupa geometris dalam skala yang sangat kecil namun dalam jumlah yang besar. Walaupun fraktal berasal dari bentuk geometris namun dapat menjadi bentuk yang bersifat alami.
- Doff*** : Warna atau finishing akhir yang tidak mengkilap, redup, gelap, dan lebih teduh.

- Drainase** : Pembuangan air secara alami atau buatan, dengan mengalirkan, menguras atau membuang air dari permukaan ke permukaan lainnya.
- Ergonomi** : Ilmu yang mempelajari interaksi antara manusia dengan elemen-elemen lain dalam suatu sistem, serta profesi yang mempraktikkan teori, prinsip, data, dan metode dalam perancangan untuk mengoptimalkan sistem agar sesuai dengan kebutuhan, kelemahan, dan keterampilan manusia.
- Estetika** : Sebuah ilmu yang membahas tentang suatu keindahan.
- Geometris** : Sebuah bentuk yang berasal dari bentuk geometris, atau bentuk yang dapat dihitung dan matematis.
- Gymnastic*** : Cabang olahraga yang menampilkan gerak-gerakan yang dilakukan oleh atlet.
- Komparasi** : Penelitian yang dilakukan untuk menentukan dan membedakan antara objek satu dan objek lainnya.
- Kompetitor** : Hal yang sejenis yang bersaing satu sama lain.