

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Perancangan	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Perumusan Masalah	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Tujuan	6
1.5.1 Tujuan umum	6
1.5.2 Tujuan khusus	6
1.6 Manfaat Perancangan	6
1.6.1 Manfaat Keilmuan	6
1.6.2 Manfaat Pihak Terkait	6
1.6.3 Manfaat Masyarakat Umum	7
1.7 Metodologi	7
1.7.1 Pendekatan	7
1.7.2 Teknik Pengumpulan Data	7
1.7.3 Observasi	7
1.7.4 Wawancara	8
1.7.5 Teknik Dokumentasi	8
1.7.6 Teknik analisis	9
1.8 Sistematika Penulisan	9
BAB II TINJAUAN UMUM	11
2. 1 Landasan Teoritik	11

2.1.1 Definisi Perancangan.....	11
2.1.2 Definisi Sarana	12
2.1.3 Sistem <i>Crane</i>	13
2.1.4 Kayu Sonokeling.....	14
2.1.5 Profil Kebun Binatang	15
2.1.6 Referensi Produk	20
2.2 Landasan Empirik	23
2.2.1 Perancangan.....	23
2.2.2 Sarana	24
2.2.3 Sistem <i>Crane</i>	24
2.2.4 Kayu Sonokeling.....	25
2.2.5 Kebun Binatang	26
2.3 Gagasan Awal Perancangan.....	32
BAB III ANALISIS ASPEK DESAIN	35
3.1 Analisa Komparasi Produk	35
3.2 Aspek Primer	39
3.2.1 Sistem <i>Crane</i>	39
3.2.2 Sistem Daya Jangkau	40
3.2.3 Sistem Pengait	42
3.2.4 Sistem Dudukan.....	43
3.3 Aspek Sekunder	44
3.3.1 Aspek Pengguna.....	44
3.4 Aspek Tersier.....	46
3.4.1 Analisa Keamanan Produk.....	47
3.5 Hipotesa Desain	50
3.5.1 5W + 1 H.....	50
3.5.2 Term of Reference (TOR).....	51
BAB IV KONSEP PERANCANGAN	53
4.1 Konsep Perancangan	53
4.1.1 <i>Term of Reference</i> (TOR).....	53
4.1.2 <i>Moodboard</i>	54
4.1.3 Image Chart	55

4.1.4 Flow Activity Penggunaan Produk	56
4.2 Proses Perancangan	59
4.2.1 Sketsa Alternatif	59
4.2.2 Sketsa Final	62
4.3 Visualisasi Karya	64
4.3.1 Sketsa 3D	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	70
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	74