

ABSTRAK

Panahan di istilahkan sebagai latihan olahraga yang lebih ke orientasi berlatih memakai busur dan anak panah. Mendorong anak panah dengan kekuatan melalui udara baru-baru ini dianggap sebagai olahraga. Saat menembak sebuah anak panah pose atau sikap seorang atlet sangat berpengaruh pada hasil atau point skor yang akan di dapatkan. Persentase pengaruh pose bagi seorang pemanah terhitung tinggi.

Maka data yang di ambil menggunakan *Motion Capture* akan di olah dengan algoritma Euclidean Distance supaya mendapat titik dimana pose yang benar dan bisa di gunakan sebagai acuan oleh pemanah. Dengan algoritma Euclidean ini kita bisa mendapatkan data yang valid mengenai pose itu sendiri, dimana *Motion Capture* akan merekam dari saat pemanah berdiri, mengambil anak panah, hingga selesai menembakan anak panah.

Dimana analisis yang dilakukan yaitu dengan melihat nilai deviasi dari kordinat posenya, dan point yang di analisis yaitu dilihat dari nilai total deviasi pose yang dekat dan terjauh dari nilai acuan, nilai skor tertinggi dan terendah, dan yang terakhir bagian yang paling berpengaruh di pose seorang pemanah.

Kata Kunci : *Panahan, Pemanah, Euclidean Distance, Pose, Deviasi*