

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan masalah	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metodologi Penelitian	2
1.6. Sistematika penulisan	3
BAB II PEKERJAAN SEBELUMNYA DAN KETERKAITAN.....	5
2.1. IMU	5
2.1.1. Accelerometer Sensor	5
2.1.2. Gyroscope sensor	6
2.2. Motion Capture.....	6
2.3. Archery	7
2.3.1. Sikap Berdiri/Stance.....	7
2.3.2. Nocking/Memasang Ekor Panah.....	8
2.3.3. Extend/Mengangkat Lengan Busur.....	8
2.3.4. Hooking and Gripping	9

2.3.5.	Mindset.....	9
2.3.6.	Drawing/Menarik Tali Busur	10
2.3.7.	Anchoring/ Penjangkaran Lengan Penarik.....	10
2.3.8.	Tighten/Menahan Sikap Panahan.....	11
2.3.9.	Aiming/Membidik.....	11
2.3.10.	Release.....	12
2.3.11.	After Hold/Menahan Sikap Panahan	12
2.4.	Euclidean Distance	13
2.5.	BVH.....	13
2.6.	CSV	14
2.7.	Neuron Perception	14
2.7.1.	Hardware	15
2.7.2.	Software	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		17
3.1.	Pengambilan Data.....	17
3.1.1.	Persiapan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	18
3.1.2.	Proses Pengambilan Data	20
3.2.	Proses Pengkonversian dan Penataan data kordinat pada pose	22
3.2.1.	Pengkonversian dari file .raw menjadi .bvh.....	22
3.2.2.	Pengkonversian dari .bvh menjadi .txt.....	25
3.2.3.	Pengkonversian dari .txt menjadi .csv.....	28
3.2.4.	Penataan data dari .csv kedalam .xlsx	28
3.3.	Pemrosesan Data	32
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		37
4.1.	Pengujian	37
4.1.1.	Pengujian pada Pemanah 1.....	37

4.1.2. Pengujian pada Pemanah 2.....	39
4.1.3. Pengujian pada Pemanah 3.....	40
4.2. Analisis.....	42
4.2.1. Analisis pada Pemanah 1	42
4.2.2. Analisis pada Pemanah 2	51
4.2.3. Analisis pada Pemanah 3	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	68
5.1. Kesimpulan.....	68
5.2. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN.....	72