

Daftar Istilah

<i>Augmented Reality</i>	Suatu teknologi yang dapat memproyeksikan benda virtual kedalam lingkungan nyata secara <i>realtime</i> .
<i>Activity Diagram</i>	Diagram yang menggambarkan berbagai aliran aktivitas dalam sebuah sistem yang menunjukkan aliran keseluruhan control.
<i>Class Diagram</i>	Diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.
<i>Flowchart</i>	Bagan yang menggambarkan proses-proses secara mendetail pada suatu sistem yang dirancang.
<i>Interface</i>	Sarana interaksi antara pengguna dengan sistem.
<i>Marker</i>	Sebuah penanda untuk memunculkan objek virtual dalam bentuk 3 dimensi.
<i>Mockup</i>	Visualisasi sebuah konsep desain terhadap sistem yang akan dibangun.
Titration	Suatu metode kimia untuk menentukan konsentrasi suatu larutan dengan cara mereaksikan sejumlah volume larutan tersebut terhadap sejumlah volume larutan lain yang konsentrasinya sudah diketahui.
<i>Usecase Diagram</i>	Diagram yang menjelaskan interaksi antara aktor dengan sistem.