

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Abstact	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Perumusan masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metodologi penyelesaian masalah	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
2. TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Disleksia.....	4
2.2 Faktor Penyebab Disleksia.....	5
2.3 Gejala Disleksia.....	5
2.4 Metode – Metode Yang Di Gunakan Pada Sistem Aplikasi	6
2.4.1 Metode Gillingham	7
2.4.2 Metode Analisis	7
2.4.3 Metode Deteksi	7
2.5 Penggunaan Tools	8
2.5.1 Android Studio	8
2.5.2 Adobe Illustrator	8
2.5.3 Bahasa Pemograman Java.....	9
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi	10
3.1 Identifikasi dan Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	10
3.1.1 Deskripsi dan Pemodelan Persoalan	10
3.1.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	11
3.1.1.1 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak	11
3.1.1.2 Kebutuhan antarmuka.....	12
3.1.1.2.1 User Profile	12
3.1.1.2.2 Device Interaksi	13
3.1.2 Lingkungan Operasi.....	13

3.1.2.1	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	13
3.1.2.2	Kebutuhan perangkat keras	13
3.2	Perancangan Perangkat Lunak	14
3.2.1	Perancangan basis data	14
3.2.2	Perancangan Arsitektural.....	14
3.2.3	Perancangan antar muka	18
4.1	Implementasi.....	23
4.2	Struktur kode.....	23
4.3	Pengujian.....	24
4.3.1	Antarmuka Aplikasi.....	24
4.3.2	Skenario Pengujian Black Box	28
5.	Kesimpulan dan Saran	32
5.1	Kesimpulan	32
5.2	Saran	32
	Daftar Pustaka	33
	LAMPIRAN	34