

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SINGKATAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penelitian	3
BAB 2 LANDASAN TEORI	5
2.1 Pesawat UAV	5
2.2 <i>Knockdown</i> Pesawat UAV	6
2.3 Usability	7
2.3.1 Konsep dan Definisi <i>Usability</i>	7

2.3.2	Metode Evaluasi <i>Usability</i>	9
2.3.3	Menentukan Penilaian Pengguna Terhadap Komponen <i>Usability</i>	11
2.4	Alasan Pemilihan Metode	12
2.5	Peneliti Terdahulu	12
BAB 3 METODE PENELITIAN.....		14
3.1	Model Konseptual	14
3.2	Sistematika Pemecahan Masalah	15
3.2.1	Tahap Pendahuluan	16
3.2.2	Tahap Pengumpulan Data	16
3.2.3	Tahap Pengolahan Data dan Analisis.....	17
3.2.4	Tahap Kesimpulan dan Saran	17
BAB 4 PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA		18
4.1	Cara Pengumpulan Data.....	18
4.2	Data Input Usability Testing	19
4.2.1	Data Waktu Proses Bongkar Pasang	19
4.2.2	Data Usability Kuisoner.....	21
4.2.3	Efektifitas Bongkar Pasang	23
4.2.4	Efisiensi Bongkar Pasang	24
4.2.5	Pengolahan Kuisoner Usability.....	25
4.2.6	Evaluasi <i>Acceptance</i> Bongkar Pasang Tahap 1 dan 2.....	26
BAB 5 ANALISIS		27
5.1	Analisis <i>Usability</i>	27
5.1.1	Analisis Efektifitas Pesawat <i>UAV</i>	27
5.1.2	Analisis Efisiensi Pesawat <i>UAV</i> Yang Dapat Dibongkar Pasang	28

5.1.3	Analisis Kuisoner <i>Usability</i>	31
5.1.4	Analisis <i>Acceptability</i>	34
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN	35
6.1	Kesimpulan.....	35
6.2	Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA		38
LAMPIRAN A		40