

# Daftar Isi

Lembar Pernyataan .....	i
Lembar Pengesahan .....	ii
Abstrak.....	iii
Abstract.....	iv
Lembar Persembahan .....	v
Kata Pengantar .....	vi
Daftar Gambar.....	ix
Daftar Tabel .....	x
Daftar Grafik.....	xv
Daftar Istilah .....	xvi
<b>1. Pendahuluan.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar belakang .....	1
1.2. Perumusan masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan .....	2
1.5. Metodologi penyelesaian masalah .....	2
1.6. Pembagian Tugas Anggota .....	3
<b>2. Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>5</b>
2.1. Motivasi Remaja Dalam Mengakses Internet .....	5
2.2. Kegiatan Remaja .....	5
2.3. Gamifikasi .....	6
2.4. Android .....	7
2.5. Android Studio.....	7
<b>3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi .....</b>	<b>10</b>
3.1. Identifikasi dan Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	10
3.1.1. Deskripsi dan Pemodelan Persoalan .....	10
3.1.2. Analisis Kebutuhan Perenagkat Lunak .....	11
3.1.3. Kebutuhan Antarmuka.....	42
3.1.4. Lingkungan Operasi .....	44
3.2. Perancangan Perangkat Lunak.....	46
3.2.1 Perancangan basis data (Tree).....	46
3.2.2 Perancangan Arsitektur .....	47
3.2.3 Perancangan Antarmuka .....	49
<b>4. Implementasi dan Pengujian Aplikasi .....</b>	<b>56</b>
4.1. Implementasi Desain Aplikasi .....	56
4.2. Struktur Kode Aplikasi.....	66

4.3. Pengujian .....	98
4.3.1. Test Plan .....	98
4.3.2. Test Case .....	116
4.3.3. Usability Testing .....	116
5. Kesimpulan dan Saran.....	119
5.1. Kesimpulan .....	119
5.2. Saran .....	119
Daftar Pustaka .....	120
6. Lampiran.....	121
6.1. Test Case .....	121