

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b> Spesifikasi laptop yang digunakan dalam penelitian .....	17
<b>Tabel 3.2</b> <i>Pseudocode</i> Algoritma Modifikasi LRU.....	18
<b>Tabel 3.3</b> <i>Pseudocode</i> simulasi .....	20
<b>Tabel 3.4</b> Parameter simulasi skenario 1 .....	21
<b>Tabel 3.5</b> Parameter simulasi skenario 2.....	21
<b>Tabel 3.6</b> Parameter simulasi skenario 3.....	22
<b>Tabel 3.7</b> Parameter simulasi skenario 4.....	22
<b>Tabel 3.8</b> Parameter simulasi skenario 5.....	22
<b>Tabel 3.9</b> Parameter simulasi skenario 6.....	23
<b>Tabel 3.10</b> Parameter simulasi skenario 7.....	23
<b>Tabel 3.11</b> Parameter simulasi skenario 8 .....	24
<b>Tabel 4.1</b> Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content Store terhadap Hit Ratio..	26
<b>Tabel 4.2</b> Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content Store terhadap Average Delay .....	27
<b>Tabel 4.3</b> Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap Hit Ratio .....	29
<b>Tabel 4.4</b> Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap Average Delay .....	31
<b>Tabel 4.5</b> Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap Packet Drop ..	32
<b>Tabel 4.6</b> Hasil Simulasi Perubahan Jumlah Node terhadap Hit Ratio.....	34
<b>Tabel 4.7</b> Hasil Simulasi Perubahan Jumlah Node terhadap Average Delay .....	35
<b>Tabel 4.8</b> Hasil Simulasi Perubahan Jumlah User terhadap Hit Ratio .....	37
<b>Tabel 4.9</b> Hasil Simulasi Perubahan Jumlah User terhadap Average Delay.....	39
<b>Tabel 4.10</b> Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content Store terhadap Hit Ratio	40
<b>Tabel 4.11</b> Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content Store terhadap Average Delay .....	41

<b>Tabel 4.12</b> Hasil Simulasi Perubahan Kecepatan User terhadap Hit Ratio.....	43
<b>Tabel 4.13</b> Hasil Simulasi Perubahan Kecepatan User terhadap Average Delay	44
<b>Tabel 4.14</b> Hasil Simulasi Perubahan Content Store terhadap Hit Ratio .....	46
<b>Tabel 4.15</b> Hasil Simulasi Perubahan Ukuran Content Store terhadap Average Delay .....	47
<b>Tabel 4.16</b> Hasil Simulasi Perubahan Content Store terhadap Packet Drop.....	48
<b>Tabel 4.17</b> Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap Hit Ratio .....	50
<b>Tabel 4.18</b> Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap Average Delay .....	51
<b>Tabel 4.19</b> Hasil Simulasi Perubahan Frekuensi Interest terhadap Packet Drop..	52