

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	i
DAFTAR LAMPIRAN	i
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	4
I.3 Tujuan Penelitian	4
I.4 Batasan Penelitian	4
I.5 Manfaat Penelitian	4
I.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
II.1 Lini Perakitan.....	7
II.1.1 Jenis-jenis Lini Perakitan.....	7
II.3 <i>Assembly Line Balancing</i> (ALB)	9
II.3.1 Langkah-langkah Penyeimbangan Lini Perakitan	10
II.3.2 Istilah-istilah pada <i>Assembly Line Balancing</i>	11
II.4 Metode Penyelesaian Masalah Keseimbangan Lini Perakitan	13
II.4.1 <i>Priority Rules-Based Methods (PRBMs)</i>	14
II.4.2 Langkah-Langkah Perhitungan Metode <i>Priority Rules-Based</i>	14
II.4.3 Algoritma Genetik.....	14
II.4.4 Langkah-langkah Menggunakan Algoritma Genetik.....	15
II.5 Alasan Pemilihan Metode	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	18
III.1 Model Konseptual	18

III.2 Sistematika Pemecahan Masalah.....	19
III.2.1 Tahapan Pendahuluan.....	22
III.2.2 Tahapan Pengolahan Data.....	22
III.2.3 Tahapan Analisis.....	22
III.2.4 Tahapan Kesimpulan.....	22
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	23
IV.1 Pengumpulan Data.....	23
IV.1.1 Data Penelitian.....	23
IV.1.2 Data Waktu Kerja.....	23
IV.1.3 Data Elemen Kerja Aktual.....	24
IV.1.4 Data Waktu Elemen Kerja Aktual.....	24
IV.1.5 Data Diagram keterkaitan (<i>Precedence</i>).....	24
IV.2 Pengolahan Data.....	25
IV.2.1 Performansi Keseimbangan Lini Perakitan Aktual.....	25
IV.2.2 Keseimbangan Lini Perakitan Menggunakan <i>Priority Rule-Based</i>	27
IV.2.3 Keseimbangan Lini Perakitan Dengan <i>Genetic Algorithm (GA)</i>	30
BAB V ANALISIS.....	34
V.1 Perbandingan Indeks Performansi Lini Perakitan Aktual dan Usulan.....	34
V.2 Perbandingan Waktu Stasiun Kerja Lini Perakitan Aktual dan Usulan.....	35
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	36
VI.1 Kesimpulan.....	36
VI.2 Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA.....	37
LAMPIRAN.....	39