

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACK.....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>12</b>
1.1 Latar Belakang.....	12
1.2 Rumusan Masalah.....	13
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	13
1.4 Batasan Masalah.....	14
1.5 Metodologi Penelitian.....	14
1.6 Sistematika Penulisan.....	15
<b>BAB II KONSEP DASAR.....</b>	<b>17</b>
2.1 Daun Teh.....	17
2.2 Klasifikasi Hama Daun Teh.....	17
2.3 <i>Image Processing</i> .....	19
2.4 <i>Gray Level Co-Occurrence Matrix (GLCM)</i> .....	20
2.5 Ekstraksi Fitur.....	22
2.6 <i>Hue, Saturation, Value (HSV)</i> .....	24
2.7 <i>Probabilistic Neural Network (PNN)</i> .....	25
<b>BAB III MODEL SISTEM DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>28</b>
3.1 Akuisisi Citra.....	29
3.2 <i>Pre-processing</i> .....	29
3.3 Ekstraksi Fitur Tekstur GLCM.....	31
3.4 Ekstraksi Fitur Warna HSV.....	34

3.5	Klasifikasi .....	34
3.6	Performansi Sistem .....	37
3.6.1	Akurasi.....	37
3.6.2	Waktu Komputasi .....	37
<b>BAB IV SIMULASI SISTEM DAN ANALISIS .....</b>		<b>38</b>
4.1	Spesifikasi Sistem .....	38
4.2	Skenario Pengujian Sistem .....	38
4.3	Pelatihan Sistem .....	39
4.3.1	Pengaruh <i>Resize</i> terhadap Performansi Sistem .....	39
4.3.2	Pengaruh <i>Offset</i> terhadap Performansi Sistem.....	40
4.3.3	Pengaruh Ciri Statistik terhadap Performansi Sistem .....	42
4.3.4	Pengaruh Nilai <i>Spread</i> PNN terhadap Performansi Sistem.....	45
4.4	Pengujian Jumlah Data .....	46
4.5	Perbandingan Hasil Pengujian Berdasarkan Ukuran Citra .....	47
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>49</b>
5.1	Kesimpulan .....	49
5.2	Saran .....	49
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>50</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>52</b>