

**IMPLEMENTASI DAN ANALISIS PERFORMANSI CLOUD
GAMING MENGGUNAKAN IN-HOME STREAMING PADA
STEAM**

*IMPLEMENTATION AND ANALYSIS PERFORMANCE OF CLOUD
GAMING USING STEAM IN-HOME STREAMING*

TUGAS AKHIR

Program Studi S1 Teknik Telekomunikasi

Universitas Telkom

Disusun oleh :

DHANDY FIRMAN NURCAHYONO

1101144145



Program Studi Sarjana Teknik Telekomunikasi

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2019