

DAFTAR PUSTAKA

- A, Yoeti, Oka. Edisi Revisi 1996. Pengantar Ilmu Pariwisata. Bandung. Penerbit Angkasa.
- Archer, L. Bruce. 1965. Systematic Method For Designers. London: Council of Industrial Design.
- Ardhi, Yudha. 2013. Merancang Media Promosi Unik dan Menarik. Yogyakarta. Taka Publisher
- Cenadi, Christine Suharto. 1999. Corporate Identity, Sejarah dan Aplikasinya. Makalah-Jurusan Desain Komunikasi Visual. Jakarta: Universitas Kristen Petra.
- Freddy Rangkuti, 2004, Analisis SWOT Teknik Membedah Kasus Bisnis, PT. Gramedia, Jakarta
- Freddy Rangkuti, 2004, Riset Pemasaran. Cetakan Kelima. PT. Gramedia Pustaka Utama. Jakarta.
- Fathurrohman, dan Sutikno M. Sobri. 2007. Strategi Belajar Mengajar. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Richard L. Daft. 2010. Era Baru Manajemen Edward Tanujaya, Edisi 9. Salemba Empat
- Kartika, Jessica Diana dan Rudyant Siswanto. 2015. Logo: Visual Asset Development. Jakarta. PT. Elex Media Komputindo.
- Kusmiati, Artini, Sri Pudjiastuti dan Pamudji Suptandar. 1999. Teory Dasar Desain Komunikasi Visual. Jakarta. Penerbit Djambatan.
- Kusrianto, Adi. 2007. Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- Pawito, dan C Sardjono. 1994. Teori-Teori Komunikasi. Buku Pegangan Kuliah Fisipol Komunikasi Massa S1 Semester IV. Surakarta: Universitas Sebelas Maret.
- Pujirianto. 2005. Desain Grafis Komputer. Yogjakarta. C.V. Andi Offset.
- Rustan, Surianto. (2009). Mendesain Logo. Jakarta: Gramedia.

Sachari, Agus. 2005. Pengantar Metodologi Penelitian, Desain, Arsitektur, Seni Rupa dan Kriya. Jakarta: Erlangga.

Soewardikoen. Didit Widiatmoko. (2013). Metodologi Penelitian Visual. Bandung. Dinamika Komunikasi.

Swasty, Wirania. 2016. Branding: Memahami dan Merancang Strategi Merek. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya.

Ward, A., Runcie, E. dan Morris, L. 2009. Embedding innovation: design thinking for small enterprises. *Journal Of Business Strategy*, 30 (2/3), 78-84. DOI 10.1108/02756660910942490

Wahab, Salah. 2003. Manajemen Kepariwisataaan. Jakarta:Pradnya Paramita.

Wibowo, Ibnu Teguh. 2013. Belajar Desain Grafis. Yogyakarta: Buku Pintar.

Zainuddin, Imam Buchori. 2011. Wacana desain: karya dan pemikiran Imam Buchori Zainuddin. Bandung. Penerbit ITB.

PUSTAKA LAINNYA

Jungle Land. Diakses pada
<http://www.thejungleadventure.com> (20 Maret 2019, 21.19)

Mekarsari. Diakses pada
<http://mekarsari.com> (20 Maret 2019, 22.13)

Taman Safari Indah. Diakses pada
<https://bogor.tamansafari.com> (18 Juni 2019, 22.05)

Tribun News Bogor. Diakses pada
<https://bogor.tribunnews.com/2017/01/07/mau-liburan-murah-meriah-datang-ke-wisata-ski-tajur-aja-banyak-permainan-serunya> (22 Juni 2019, 17.45)

Tripadvisor. Diakses pada
https://www.tripadvisor.co.id/ShowUserReviews-g297706-d8090396-r382386333-Sumber_Karya_Indah-Bogor_West_Java_Java.html (22 Juni 2019, 18.30)

Ancol. Diakses pada
<https://www.ancol.com/id/event> (7 July 2019, 18.22)

Binus. Diakses pada
<http://bbs.binus.ac.id/international-marketing/2018/08/aisas-model/> (7 july 2019, 19.00)