

Abstrak

Dalam pengujian pengembangan perangkat lunak adalah kegiatan untuk menemukan cacat dalam perangkat lunak. Ada banyak cara untuk menemukan bug dan kesalahan melalui pengujian. Salah satunya adalah pengujian GUI. Secara umum, ia memeriksa layar di sepanjang kontrol seperti menu, tombol, ikon, dll. Sangat penting untuk memastikan GUI suatu aplikasi untuk memastikan aplikasi tersebut nyaman dan intuitif, tetapi yang paling penting adalah kebenaran dan keakuratan interaksinya. dengan antarmuka pengguna grafis. Ada beberapa cara untuk melakukan pengujian GUI, ini berarti sangat penting untuk mengetahui pendekatan terbaik untuk pengujian GUI. Makalah ini membahas tentang analisis komparatif antara dua pendekatan Pengujian GUI, Pengujian Otomatis dan Pengujian Eksplorasi Manual, pendekatan ini dipilih karena keduanya sepenuhnya sesuai. Analisis dilakukan dengan menghitung waktu eksekusi rata-rata dan kepadatan cacat dari dua pendekatan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengujian otomatis adalah pendekatan yang lebih cepat dan lazim, baik dalam hal waktu pengujian dan kepadatan terdeteksi terdeteksi.

Kata kunci: Pengujian, Pengujian GUI, Pengujian Otomatis, Pengujian Manual Eksplorasi, Waktu Pengujian Rata-Rata, Kerapatan Cacat