# DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ..... ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ..... iii
ABSTRAK ..... iv
ABSTRACT ..... v
KATA PENGANTAR ..... vi
UCAPAN TERIMA KASIH ..... vii
DAFTAR ISI ..... viii
DAFTAR GAMBAR ..... x
DAFTAR TABEL ..... xii
DAFTAR SINGKATAN ..... xiii
DAFTAR ISTILAH ..... xiv
DAFTAR LAMPIRAN ..... xvi
BAB I PENDAHULUAN ..... 1
1.1 Latar Belakang ..... 1
1.2 Tujuan dan Manfaat ..... 2
1.3 Rumusan Masalah ..... 3
1.4 Batasan Masalah ..... 3
1.5 Metodologi ..... 4
1.6 Sistematika Penulisan ..... 5
BAB II DASAR TEORI ..... 7
2.1 *Augmented Reality* ..... 7
2.1.1 *Augmented Reality* Berbasis *Marker* ..... 8
2.1.2 *Augmented Reality* Berbasis *Markerless* ..... 9
2.2 Metode Luther-Sutopo ..... 11
2.3 Bank Baterai ..... 13
2.4 Multimedia ..... 14
2.5 Sistem Media Informasi ..... 15
BAB III PEMODELAN SISTEM ..... 17
3.1 Gambaran Umum Sistem Media Informasi ..... 17
3.2 Sistematika Media Informasi ..... 18
3.3 Sistematika Aplikasi ..... 20

3.3.1 Model Ilustrasi ..... 20
3.3.2 *Use Case Diagram* ..... 21
3.3.3 *Activity Diagram* ..... 22
3.4 *Software* dan *Hardware* ..... 27
3.5 Pembuatan Aplikasi ..... 29
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS ..... 40
4.1 Fungsionalitas ..... 40
4.2 *Delay* ..... 42
4.3 Kuisioner ..... 44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN ..... 47
5.1 Kesimpulan ..... 47
5.2 Saran ..... 48
DAFTAR PUSTAKA ..... 49