

## Daftar Isi

Lembar Pernyataan .....	ii
Lembar Pengesahan .....	iii
Abstrak .....	iv
Abstract .....	v
Lembar Persembahan .....	vi
Kata Pengantar .....	vii
Daftar Isi .....	viii
Daftar Gambar .....	x
Daftar Tabel .....	xi
<b>1. Pendahuluan .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Perumusan masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan .....	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah .....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota .....	3
<b>2. Tinjauan Pustaka .....</b>	<b>4</b>
2.1 Game Edukasi .....	4
2.1.1 Prinsip-prinsip <i>game</i> edukasi .....	4
2.1.2 Manfaat <i>Game</i> Edukasi Untuk Anak .....	4
2.1.3 Contoh <i>Game</i> Edukasi .....	5
2.2 Definisi Fotosintesis .....	5
2.3 Fungsi Fotosintesis .....	5
2.4 Proses Fotosintesis .....	5
2.5 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Fotosintesis .....	6
2.6 Tahapan Proses Fotosintesis .....	6
<b>3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi Permainan .....</b>	<b>9</b>
3.1 Deskripsi aplikasi permainan .....	9
3.1.1 <i>High Concept Statement</i> .....	9
3.1.2 <i>Story</i> atau cerita dari aplikasi permainan .....	9
3.1.3 <i>Mechanics and Players' Role</i> .....	10
3.1.4 <i>Genre Game</i> .....	10

3.1.5	<i>Competition Modes</i> .....	11
3.1.6	Ringkasan Umum permainan .....	11
3.2	Teknologi Dan Sumber Daya Yang Digunakan .....	12
3.3	Tahapan Rancangan Dan Implementasi Aplikasi .....	13
<b>4.</b>	<b>Implementasi dan Pengujian Aplikasi .....</b>	<b>14</b>
4.1	Keterangan .....	14
4.2	Struktur Kode.....	14
4.3	Pengujian .....	15
4.3.1	Tes Plan .....	15
4.3.2	Black Box Testing .....	17
4.3.3	<i>Usability Testing</i> .....	26
<b>5.</b>	<b>Kesimpulan dan Saran .....</b>	<b>30</b>
a.	Kesimpulan .....	30
b.	Saran .....	30
	<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>31</b>